

Regelboek

Wedstrijden/ Algemeen



Working Equitation Holland

Secretariaat: Siberië 7, 7936 TA Tienderveen,

www.workingequitationholland.nl info@workingequitationholland.nl

KvK 56581327, Bankrek.nr.: IBAN : NL57 RABO 0178 2944 38 EUR BIC : RABONL2U



Copyright © 2018 Working Equitation Holland

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt worden in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch of door fotokopieën, opname, of op enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Working Equitation Holland.

Versie: 2018 1.1

datum :1 september 2018, effectief vanaf 1 november 2018

OPZETTELJK BLANCO

Inhoudsopgave:

Inleiding	6
Hoofdstuk 1. Wedstrijd gerelateerde zaken.	
1.1. Wedstrijden	7
1.1.1. 1 ster-wedstrijden	7
1.1.2. 2 ster-wedstrijden	7
1.2. Indeling niveaus	7
1.2.1. WE0, Introductie klasse	8
1.2.2. WE1, beginners klasse	9
1.2.3. WE2, lichte klasse	10
1.2.4. WE3, gevorderde klasse	11
1.2.5. WE4, Masterklasse	11
1.2.6. Junioren	12
1.2.7. Ruiters met een handicap	12
1.3. Working Equitation paarden - wedstrijd vereisten	12
1.4. Working Equitation ruiters – verantwoordelijkheden, verplichtingen en wetenswaardigheden	12
1.4.1. Algemene gedragsregels	12
1.4.2. Inrijterrein	12
1.4.3. Tijdens de proeven	13
1.4.4. Rechten en plichten van ruiters	13
1.4.5. Kleding en uitrusting	13
1.4.6. Verzekeringen	14
1.4.7. Doping en controle	14
1.5. Officials	15
1.5.1. Algemeen	15
1.5.2. Verantwoordelijkheden	15
1.5.3. Posities van de officials	16

Hoofdstuk 2. Wedstrijd rijden in de praktijk.

2.1	Vetcheck	17
2.2	Dierenartsonderzoek	17
2.3	Startvolgorde	17
2.4	Beoordeling van de proeven	17
2.5	Berekening van de eindklassering	19
2.6	Het verschil tussen uitsluiting en diskwalificatie	19

Hoofdstuk 3. Dressuur.

3.1	Arbeidsdressuur	21
3.2	De dressuurring	21
3.3	Het rijden van de proef	22

Hoofdstuk 4. Stijltrail.

4.1	Het stijltrail parcours	23
4.2	Het rijden van de proef	23
4.3	Hindernissen, start- en finishlijn	24

Hoofdstuk 5. Speedtrail.

5.1	Het speedtrail parcours	25
5.2	Het rijden van de speed trail.	25

Hoofdstuk 6. Runderwerk.

6.1 Runderwerk team onderdeel	26
6.1.1 Runderwerk- ring	26
6.1.2 Startvolgorde en toewijzing van de runderen	26
6.1.3 De runderwerk proef	27
6.1.4 Beoordeling	27
6.1.5 Tijdstraffen	27
6.1.6 Veiligheid van paarden en runderen	27
6.2 Runderwerk individueel	28
6.2.1 afmetingen	28
6.2.2 werkwijze	28
6.2.3 jury en beoordeling	28
6.2.4 het rijden van de proef	28
6.3 diskwalificatie	29
6.4 plaatsing	29
6.5 settling	29

Bijlagen:

- 1: **Overzicht wedstijdonderdelen per klasse**
- 2: **Dressuurproeven**
- 3: **Beschrijving van de trailobstakels en beoordelingscriteria**
- 4: **Overzicht toegestane obstakels per klasse**
- 5: **Samenvatting tijdstraffen speedtrail**
- 6: **Plattegrond runderwerk**

OPZETTELIIJK BLANCO

Inleiding

Dit regelboek bevat een overzicht van alle regels die relevant zijn voor ruiters die willen deelnemen aan Working Equitation wedstrijden die door, of onder auspiciën van Working Equitation Holland (WEH) georganiseerd worden. Dit regelboek is effectief vanaf 1 november 2018 en vervangt daarmee alle voorgaande exemplaren.

Eventuele wijzigingen in het regelboek zullen worden vermeld op de site van Working Equitation Holland. Op deze site is ook altijd de meest actuele versie van het regelboek te vinden.

Het regelboek is een dynamisch document dat zo vaak als nodig zal worden bijgewerkt en aangepast als daar noodzaak voor is. Kleine wijzigingen worden als een nummer achter de punt verwerkt, grote en/ of inhoudelijke wijzigingen als een versie nummer. Dit is versie 1.1 van 2018.

Door het overdragen van de machtiging van de World Association Working Equitation (WAW) is Working Equitation Holland verantwoordelijk voor de coördinatie en regelgeving van deze discipline van paardensport in Nederland.

Onder andere, maar niet gelimiteerd tot: de organisatie, de administratie, veranderingen in de officiële regels, de benoeming van de juryleden en voor het maken van een nationaal wedstrijdschema.

Working Equitation Holland (WEH) is tevens bevoegd tot het aanstellen van nationale trainers en de bondscoach. Gezamenlijk zijn zij verantwoordelijk voor het samenstellen van een nationaal team dat zal deelnemen aan internationale wedstrijden en daar Nederland vertegenwoordigen.

De discipline Working Equitation is een veelzijdige discipline binnen de paardensport, gericht op het in standhouden van de tradities afkomstig van het werken met paarden op het land, echter in een modern jasje.

Working Equitation is ontstaan in Zuid-Europa uit het te paard werken met runderen in landen als onder andere Portugal, Frankrijk, Italië en Spanje. Inmiddels wordt er in de hele wereld Working Equitation gereden, de World Association for Working Equitation (WAW) fungeert hierbij als overkoepelende organisatie.

Bent u voornemens een Working Equitation wedstrijd te rijden in het buitenland? Lees dan het regelboek van de organiserende vereniging of land goed door. Op onderdelen als bijvoorbeeld toegestane optoming kunnen landelijke regelboeken verschillen in wat wel en niet toegestaan is.

Tot slot.

Diervriendelijkheid staat binnen de Working Equitation hoog in het vaandel.

Uitgangspunt van Working Equitation Holland is dat de sport voor mens, paard en rund eerlijk, verantwoord, respectvol én leuk moet zijn!

In dit regelboek zijn daarom nadrukkelijke clausules opgenomen op basis waarvan deze vereisten gewaarborgd kunnen worden. Daarnaast streven we ernaar om er met elkaar altijd een mooi evenement van te maken.

Hoofdstuk 1. Wedstrijd gerelateerde zaken.

1.1 Wedstrijden

Een Working Equitation wedstrijd kan uit één tot vier onderdelen bestaan. Te weten de dressuur, een stijltrail, een speedtrail en indien mogelijk runderwerk. Degene die na al de gereden onderdelen de meeste punten heeft is de winnaar van de klasse/wedstrijd.

1.1.1 1-ster wedstrijd

De 1-ster wedstrijden zijn met name bedoeld voor ruiters, die wel of niet lid zijn van de vereniging en die graag kennis willen maken met Working Equitation.

Binnen deze wedstrijden zal de focus liggen op kennismaking, enthousiasme, leermomenten en ervaring opdoen. Deze wedstrijden zijn met name geschikt voor de Introductieklasse en WE1.

Voor de organisatie bestaat er enige vrijheid voor het organiseren van 1-ster wedstrijden (Introductieklasse & WE1). De dressuur dient te worden gereden aan de hand van de proeven zoals vermeld in het regelboek. Het is aan te bevelen geen hindernissen in de stijltrail op te nemen die alleen geschikt zijn voor een hogere klasse (zie overzicht in de bijlage).

Natuurlijk kunnen ook de WE2, 3 en 4 uitgeschreven worden op een 1 ster wedstrijd.

1.1.2 2-sterren wedstrijd

De 2-sterren wedstrijden zijn eveneens bedoeld voor leden en niet-leden die graag kennis willen maken met Working Equitation, maar ook voor de leden die in een hogere klasse actief zijn en/of deel willen nemen voor het winst-/verliespuntensysteem, high points en/of kaderscores. Deze wedstrijden zijn uit te schrijven voor alle klassen binnen de Working Equitation hetgeen concreet betekent Introductieklasse, WE1, WE2, WE3 en WE4.

Wanneer u zelf een wedstrijd wilt organiseren dan kunt u de bepalingen hiervoor vinden op onze website (www.workingequitationholland.nl) onder het kopje wedstrijden.

1.2 Indeling niveaus

In Nederland zijn er vijf (5) niveaus waarop gereden kan worden:

WE 0: Introductie niveau: kennismaking niveau (dressuur en stijltrail)

WE 1: beginners niveau (dressuur en stijltrail)

WE 2: licht niveau (dressuur, stijltrail, speedtrail, runderwerk (optioneel indien uitgeschreven))

WE 3: gevorderd niveau (dressuur, stijltrail, speedtrail en runderwerk (indien uitgeschreven))

WE 4: masterklasse eenhandig gereden (dressuur, stijltrail, speedtrail en runderwerk (indien uitgeschreven))

Daarnaast is er bij elke wedstrijd de mogelijkheid om, ongeacht het niveau, te starten in de juniorklasse. Met dien verstande dat wanneer er 3 of meer jeugdruiters in 1 niveau zijn er een aparte jeugdrubriekrubriek uitgeschreven kan worden. Bij minder dan drie jeugdruiters per klasse zullen de resultaten van de jeugdruiters in het klassement van de gestarte klasse opgenomen worden en er geen aparte prijsuitreiking zijn.

Toegestane optomingen, anders dan vermelde optomingen zijn niet toegestaan:

- Als bitloze optomingen zijn toegestaan: de sidepull en bosal en micklem.
- Neussriemen moeten tenminste 12 mm dik zijn
- Minimale bitdikte is 10 mm
- Gebroken en dubbelgebroken bidden, ongebroken bit allen zonder tongboog, scharen, hevelwerking en kinketting.
- Neusriemen of kaptomen waarin ijzer is verwerkt (anders dan de ringetjes) zijn **niet** toegestaan.

LET OP:

Misbruik of ondeskundig gebruik van het bit leidt onherroepelijk tot uitsluiting.

Het dragen van een cap is in alle klassen voor alle ruiters verplicht.

1.2.2 WE1: Beginnersklasse

- Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar tenminste 4 jaar oud zijn.
- In de introductieklasse wordt dressuur en stijltrail gereden.
- Combinaties die in een aaneengesloten periode van **twee** (2) kalenderjaren, vier keer bij de beste drie zijn geëindigd tijdens een wedstrijd verreden onder auspiciën van WEH/WAVE **moeten** in het volgend wedstrijdseizoen op WE2 niveau uitkomen.
- In de beginnersklasse wordt tweehandig gereden.
- Doorzitten tenzij licht rijden wordt gevraagd
- In de trail wordt de afstand tussen de obstakels in galop afgelegd, draf is niet gewenst.
- Voor de galopwissels mogen in de WE1 vier tot zes overgangspassen draf of stap gebruikt worden. Vliegende galopwissels zijn niet gewenst
- Er mag met stompe sporen **OF** zweep gereden worden.

Toegestane optomingen, anders dan vermelde optomingen zijn niet toegestaan:

- Als bitloze optomingen zijn toegestaan: de sidepull en bosal en micklem.
- Neussriemen moeten tenminste 12 mm dik zijn
- Minimale bitdikte is 10 mm
- Gebroken en dubbelgebroken bidden, ongebroken bit allen zonder tongboog, scharen, hevelwerking en kinketting.
- Neusriemen of kaptomen waarin ijzer is verwerkt (anders dan de ringetjes) zijn **niet** toegestaan.

LET OP:

Misbruik of ondeskundig gebruik van het bit leidt onherroepelijk tot uitsluiting.

Het dragen van een cap is in alle klassen voor alle ruiters verplicht.

1.2.3 WE2: Lichte klasse

- Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar tenminste 5 jaar oud zijn.
- In de lichte klasse wordt dressuur, stijltrail en speedtrail gereden. Runderwerk is optioneel *)
- Combinaties die in een aaneengesloten periode van **twee** (2) kalenderjaren, vier keer bij de beste drie zijn geëindigd tijdens een wedstrijd verreden onder auspiciën van WEH/WAVE **moeten** in het volgend wedstrijdseizoen op WE3 niveau uitkomen.
- In de lichte klasse wordt tweehandig gereden.
- Tijdens de dressuurproef wordt er in draf doorgezeten.
- In de trail wordt de afstand tussen de obstakels in galop afgelegd, draf is niet gewenst. Voor de eenvoudige galopwissels mogen in de WE2 vier tot zes overgangspassen stap gebruikt worden. Vliegende galopwissels zijn niet gewenst.
- Er mag met sporen **OF** zweep gereden worden.

Toegestane optomingen, anders dan vermelde optomingen zijn niet toegestaan:

- Als bitloze optomingen zijn toegestaan de sidepull en bosal en micklem.
- Neussriemen moeten tenminste 12 mm dik zijn
- Minimale bitdikte is 10 mm
- Gebroken en dubbelgebroken bidden, ongebroken bit, kimblewick, pelham zonder verbindingsriem en met 2 teugels, stang en trens, Portugese kandare met twee teugels.
- Schaarlengte maximaal 7 centimeter.
- Neusriemen of kaptomen waarin ijzer is verwerkt (anders dan de ringetjes) zijn niet toegestaan.

LET OP:

Misbruik of ondeskundig gebruik van het bit leidt onherroepelijk tot uitsluiting.

Het dragen van een cap is in alle klassen voor alle ruiters verplicht.

*) zie tekst over runder certificaat, onder 1.2, bladzijde 8

1.2.4 WE3: Gevorderde klasse

- Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar tenminste 6 jaar oud zijn.
- Voor geoefende ruiters en paarden: combinaties mogen meerdere jaren achter elkaar in deze klasse starten. De jury kan slechts een aanbeveling doen om naar de masterklasse over te gaan.
- In de gevorderde klasse wordt dressuur, stijltrail, speedtrail en runderwerk gereden.
- In de gevorderde klasse wordt tweehandig gereden.
- Rijden met sporen is toegestaan. Er mag **niet** met zweep gereden worden.

Toegestane optomingen, andere dan vermelde optomingen zijn niet toegestaan:

- Als bitloze optomingen zijn toegestaan de sidepull en bosal en micklem.
- Neussriemen moeten tenminste 12 mm dik zijn
- Minimale bitdikte is 10 mm
- Gebroken en dubbelgebroken bittens, ongebroken bit, kimblewick, pelham zonder verbindingsriem en met 2 teugels, stang en trens, Portugese kandare met twee teugels.
- Schaarlengte maximaal 12 centimeter.
- Neusriemen of kaptomen waarin ijzer is verwerkt (anders dan de ringetjes) zijn niet toegestaan.

LET OP:

Misbruik of ondeskundig gebruik van het bit leidt onherroepelijk tot uitsluiting.

Het dragen van een cap is in alle klassen voor alle ruiters verplicht.

1.2.5 WE4: Masterklasse

- Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar tenminste 6 jaar oud zijn.
- In de masterklasse wordt dressuur, stijltrail, speedtrail en runderwerk gereden.
- In de masterklasse wordt eenhandig gereden met beide teugels in de linkerhand mits de ruiter rechtshandig is. (Is de ruiter linkshandig dient dit van tevoren kenbaar gemaakt te worden bij het secretariaat en de jury).
- Tijdens de proef mogen de teugels niet van hand wisselen. Het gebruik van de tweede hand leidt tot uitsluiting. Ook het belonen van het paard door middel van aanraking met de tweede hand is niet toegestaan en wordt bestraft.
 - **Uitzondering: de ruiter mag kortstondig de tweede hand gebruiken om de teugels achter de eerste hand langer of korter te maken. Tussen de afzonderlijke teugels mogen maximaal twee vingers liggen.**
- Rijden met sporen is toegestaan. Er mag **niet** met zweep gereden worden.

Toegestane optomingen, anders dan vermelde optomingen zijn niet toegestaan:

- Kandare (ongebroken stang), scharen maximaal 12 centimeter lang. De teugel dient te worden bevestigd in de onderste ring van de kandare en er wordt met een hoge neusriem gereden en geen riem onder het bit.
- Stang en trens scharen maximaal 12 centimeter lang. De trensteugel mag **niet** gebruikt worden door de ruiter.

LET OP:

Misbruik of ondeskundig gebruik van het bit leidt onherroepelijk tot uitsluiting.

Het dragen van een cap is in alle klassen voor alle ruiters verplicht.

1.2.6 Junioren:

- Voor ruiters die op 1 januari van het desbetreffende jaar maximaal 18 jaar oud zijn.
- Alle junioren moeten bij hun wedstrijdschrijving een akkoordverklaring van hun ouders/verzorgers overleggen.
- Wanneer er drie (3) of meer ruiters in een rubriek zijn, wordt er een aparte jeugd/ junioren rubriek uitgeschreven.

Het dragen van een cap is in alle klassen voor alle ruiters verplicht.

1.2.7 Ruiters met een handicap:

Working Equitation Holland heeft geen eigen dispensatie regeling en erkend derhalve die van de KNHS.

- Ruiters in het bezit van dispensatie, dienen een bewijs daarvan voorafgaande aan de wedstrijd te overleggen. Dit bewijs is aan te vragen bij de KNHS.
- Starten in de gewone klassen van de Working Equitation.

1.3 Working Equitation paarden: wedstrijd vereisten.

WE is oorspronkelijk ontstaan in Zuid-Europa. Inmiddels wordt er over de hele wereld WE gereden met zeer diverse paarden. In de Nederlandse WE-competitie zijn alle paarden welkom ongeacht hun ras. Alle combinaties worden op basis van gelijkwaardigheid beoordeeld.

Alle aan een WE wedstrijd deelnemende paarden dienen te beschikken over een geldig paspoort. Dit kan een paspoort van een stamboek zijn uit het land van herkomst of een KNHS-paspoort. Alle aan een WE wedstrijd deelnemende paarden moeten aantoonbaar en correct ingeënt zijn tegen tetanus en influenza (via reglement KNHS). De entingen moeten geldig zijn ten tijde van de wedstrijd. Tijdens de wedstrijd kunnen de aanwezige juryleden en toezichthouders op elk moment vragen het paspoort en/of de entingsbewijzen in te mogen zien. Als de ruiter deze documenten niet kan overleggen volgt diskwalificatie.

Elk paard mag per wedstrijd door één ruiter worden uitgebracht in één klasse. Met uitzondering van de introductieklasse en de WE1. In deze klassen mogen de paarden door maximaal 2 ruiters uitgebracht worden en mogen niet meer dan totaal 4 proeven lopen.

1.4 Working Equitation ruiters – verantwoordelijkheden, verplichtingen en wetenswaardigheden

1.4.1 Algemene gedragsregels.

Van zowel de deelnemende ruiters als van grooms en publiek wordt verwacht dat zij zich sportief gedragen. WE is een snelgroeijende tak van paardensport die door de meeste wedstrijddeelnemers als hobby uitgeoefend wordt. Het is de bedoeling dat het leuk is voor mens en dier en dat moet ook zo blijven. Voor het organiseren van een wedstrijd is de organisatie afhankelijk van de inzet van officials en vrijwilligers. Respectloos gedrag van ruiter, groom of toeschouwer wordt niet getolereerd en leidt onherroepelijk tot diskwalificatie van de deelnemende ruiter. Hierbij wordt geen onderscheid gemaakt tussen respectloos gedrag naar officials, vrijwilligers, mede-ruiters, publiek of dieren evenmin als mensen onderling.

1.4.2 Het inrijterrein.

Op het inrijterrein is een toezichthouder aanwezig (paddockofficer of ringmeester). Van de ruiters wordt verwacht dat zij zich sportief gedragen en hun paard fatsoenlijk behandelen, zowel op het inrijterrein als in de wedstrijdring. Overmatig gebruik van zweep en/of sporen, of het hardhandig hanteren van het bit kan leiden tot diskwalificatie. Het gebruik van hulpteugels is **niet** toegestaan! Ruiters die zich niet op het paard bevinden mogen niet op het inrijterrein zijn. Het is niet toegestaan dat het paard anders dan door de deelnemende ruiters gereden wordt op het inrijterrein! Alleen trainers en grooms van paarden die op het inrijterrein zijn mogen zich daar bevinden, van hen wordt ook verwacht dat ze zich sportief gedragen tegen de andere aanwezigen en officials.

Het dragen van een cap is voor elk persoon te paard, waar dan ook op het terrein, verplicht.

1.4.3 Tijdens de proeven.

Tijdens de proeven houdt de jury behalve dat hij/zij de proeven beoordeeld ook de sportiviteit en paard vriendelijkheid van de ruiters in de gaten. Buitensporig gedrag wordt net als op het inrijterrein niet getolereerd en leidt tot diskwalificatie.

De combinatie dient na diskwalificatie direct het wedstrijdterrein te verlaten. Eventueel beroep kan worden aangetekend bij de juryvoorzitter. (Zie 1.4.4).

1.4.4 Rechten van de deelnemende ruiters.

Een deelnemer heeft het recht op een wedstrijd met verschillende paarden in verschillende klassen te starten.

Elke deelnemer mag een bezwaar indienen wanneer hij/zij het niet eens is met een beslissing van de jury. Bezwaar dient binnen een half uur na bekendmaking van de beslissing van de jury door de desbetreffende ruiters schriftelijk ingediend te worden tezamen met een geldbedrag van € 75,00.

Wanneer het bezwaar als gegrond wordt verklaard krijgt de ruiters de € 75,00 retour.

Ruiters kunnen hun wedstrijdprotocollen tot uiterlijk twee uur na het eindigen van de laatste start ophalen bij het wedstrijdsecretariaat. Is een ruiters niet in de gelegenheid de protocollen mee te nemen, mogen zij een aan zichzelf geadresseerde enveloppe, voldoende gefrankeerd, bij het secretariaat afgeven. Daarbij nadrukkelijk het verzoek dat de ruiters dit duidelijk meldt en het secretariaat hierop attendeert. Dit verplicht het secretariaat of de organisatie echter niet de protocollen ook op te sturen...

Elke ruiters mag een trainer en een groom meenemen, zowel trainer als groom mogen ook op het inrijterrein en bij de stallen komen.

1.4.5 Verplichtingen van de ruiters.

Deelnemers moeten zich minstens één uur voor aanvang van hun proef melden bij het secretariaat. Zowel deelnemende ruiters als hun grooms dienen kennis te hebben van het bepaalde in dit regelboek, de aanwijzingen van de official op het inrijterrein opvolgen en respecteren en de beslissing van de jury respecteren. Het niet respecteren van een beslissing van de jury en/of het op ongepaste wijze benaderen van de jury en/of andere toezichthouders kan tot diskwalificatie leiden en kan eventueel een schorsing voor de volgende wedstrijd tot gevolg hebben. Besluiten met betrekking tot schorsing worden door de WEH binnen één week na de wedstrijd schriftelijk bekend gemaakt aan de desbetreffende deelnemers. Elke ruiters is verantwoordelijk voor het gedrag van de door hem of haar meegenomen, of de voor hem of haar gekomen, trainers, grooms en bezoekers. Derhalve heeft hun (ongepaste) gedrag ook gevolgen voor de ruiters.

1.4.6 Kleding en uitrusting.

Uitgangspunt is dat ruiter en paard een passend geheel vormen in de traditie van het land van herkomst van de ruiter of in de traditie van het land van herkomst van het paard. In beide gevallen is een uitrusting in gedekte kleuren verplicht.

Een passende outfit kan bijvoorbeeld bestaan uit:

Donkere rijbroek

Laarzen of rij schoenen met chaps

Lichte blouse met lange mouwen

Rijjasje in gedekte kleur of gilet. Vanaf de klasse WE2 is het niet toegestaan om in een gilet te rijden behalve bij de speedtrail en het runderwerk.

Handschoenen in gedekte kleur (niet verplicht)

In alle klassen is het dragen van een cap verplicht.

Diervriendelijkheid van de optoming is van groot belang. Te strak aangesnoerde neusriemen (minder dan twee vingers ruimte tussen de neusriem en neus), te strak aangesnoerde kinkettingen, neusriemen waarin ijzer is verwerkt, slecht passende hoofdstellen en zadels zijn niet toegestaan. De jury kan op elk moment de optoming van een combinatie controleren en besluiten een combinatie uit te sluiten als een en ander niet aan de in dit regelboek geformuleerde uitgangspunten voldoet of dieronvriendelijk gebruikt wordt.

- In de trailproeven zijn beenbeschermers in bruin en zwart toegestaan.
- In de speedtrail en bij het runderwerk zijn springschoenen ook toegestaan.
- In de dressuurproeven is beenbescherming **niet** toegestaan.
- Oor netjes en vliegennetjes zijn toegestaan mits in dekkende kleuren passend bij het paard en/of uitrusting.
- Oorproppen zijn niet toegestaan!
- Het gebruik van een body bandage is tijdens de gehele wedstrijd **niet** toegestaan!

1.4.7 Verzekeringen.

De deelnemers aan een WE-wedstrijd worden geacht zelf zorg te dragen voor een passende verzekering. De organisatie, Working Equitation Holland, of locatie kan in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor het op het wedstrijdterrein opgelopen schade aan ruiter, paard, materiaal, omstanders of schade aan bezittingen van derden.

1.4.8 Doping.

Voor, tijdens en tot één uur na de wedstrijd is het te allen tijde op ieder moment aan de jury toegestaan een dopingcontrole voor een combinatie (paard **en/of** ruiter) aan te vragen. Om deze reden is het ook niet toegestaan dat paarden tijdens een meerdaagse wedstrijd tussendoor het terrein verlaten.

De dopingtest zal worden uitgevoerd door de aanwezige dierenarts of door een dierenarts die hiervoor gebeld zal worden en kan bestaan uit een bloed- en/of urineonderzoek, de uitslag van de test is bepalend voor het betalen van de kosten hiervan. Indien de vermoedens ongegrond zijn zal de wedstrijdorganisatie de kosten op zich nemen.

Alle op de FEI lijst aangegeven dopingmiddelen zijn verboden.

Voor ruiters zijn alle door het Internationaal Olympisch Comité benoemde dopingmiddelen verboden. Wanneer er sprake blijkt te zijn van dopinggebruik hanteert de jury de door de FEI en het IOC gehanteerde richtlijnen tot schorsing en uitsluiting.

1.5 Officials

1.5.1 Algemeen

Working Equitation Holland publiceert een lijst met **bevoegde** WE juryleden op de website en zal wanneer er wijzigingen zijn deze bijwerken.

Bevoegde juryleden hebben minimaal bij WEH een WE- jurytraject doorlopen waarbij bepaald wordt welke klassen er gejureerd mag worden.

- Bevoegde en actieve juryleden hebben de WEH-gedragscode voor juryleden met de daarin opgenomen bepalingen ondertekend. Deze zijn in het bezit van de WEH
- Afhankelijk van het aantal sterren dat een wedstrijd heeft zal er tenminste 1 jurylid en een paddockofficer aanwezig zijn. Kijk hiervoor op de website van de WEH.
- Bij meerdere aanwezige juryleden zal er een hoofdjury aangewezen worden.

1.5.2 Verantwoordelijkheden

Alle juryleden zijn verantwoordelijk voor het naleven van de in dit regelboek omschreven uitgangspunten, rechten en verplichtingen en dienen er te allen tijde representatief uit te zien (lange broek, blouse met lange mouw, jasje (bij hoge temperaturen is een blouse met lange mouwen toegestaan) en indien nodig een hoed.

De hoofdjury is de hoogste autoriteit waar het gaat om het nemen van beslissingen over de gang van zaken in de breedste zin van het woord tijdens de wedstrijd.

De (hoofd) jury mag te allen tijde afwijken van elke regel gesteld in dit regelboek als deze dat noodzakelijk, dan wel gewenst acht met het oog op de veiligheid en/ of continuïteit van de wedstrijd. Tevens mag de (hoofd) jury de wedstrijd voor onbepaalde tijd stilleggen. Hij of zij zal dit zonder vertraging middels de aanwezige geluid/ omroep installatie (laten) mededelen.

De hoofdjury is verplicht alle schriftelijke bezwaren van deelnemers in ontvangst te nemen en te behandelen. Dit dient te allen tijde met respect naar elkaar te gebeuren. De hoofdjury zal een wedstrijdgericht bezwaar direct in behandeling nemen en een beslissing hierover nemen. Eventuele andere bezwaren kunnen schriftelijk worden ingediend bij het wedstrijdsecretariaat en deze zal dat bij het bestuur van WEH neerleggen waarna er overleg volgt. Binnen redelijke termijn, echter niet meer dan zes (6) weken wordt er een uitspraak gedaan, welke schriftelijk aan de ruiter kenbaar wordt gemaakt. Tegen deze uitspraak kan binnen een termijn van maximaal zes (6) weken, bezwaar aangetekend worden. Dit kan uitsluitend schriftelijk, middels aangetekende post aan het secretariaat van de vereniging Working Equitation Holland, wiens adres aan het begin van dit regelboek is te vinden.

De jury controleert het trail- en speedparcours voordat deze vrijgegeven worden.

Obstakels worden nagemeten en gecontroleerd op stevigheid, afstanden tussen obstakels worden gecontroleerd, de positie van eventuele vlaggen wordt gecheckt, start en finishlijn worden gecontroleerd. Tijdens het verkennen van het parcours loopt de jury mee voor het beantwoorden van vragen van ruiters. Vanaf de WE3 is de jury aanwezig tijdens het verkennen van het parcours maar deze hoeft niet mee te lopen. Echter is het jurylid aanwezig en beschikbaar voor eventuele vragen van de deelnemers.

Alle opmerkingen en verbeteringen op een protocol moeten door het betreffende jurylid geparafeerd worden.

1.5.3 Positionering van de jury.

- Bij de dressuurproeven wordt de jurytafel in het midden aan de korte kant van de lange zijde bij de letter C opgesteld. Bij meerdere juryleden kunnen er zowel aan de korte- als op de lange zijde tafels opgesteld worden. De hoofdjury zit altijd in het midden. De tafel staat bij voorkeur 2 tot 5 meter van de hoefslag af.
- Bij de trail proeven staan de juryleden verdeeld in het parcours om zo goed mogelijk zicht te hebben op de obstakels.
- Bij het runderwerk stelt de jury zich zodanig op dat er optimaal zicht is op het runderwerk.

Hoofdstuk 2. Wedstrijden in de praktijk

2.1 Veterinaire controle (vetcheck)

Voorafgaand aan het Nederlands kampioenschap en internationale wedstrijden/ kampioenschappen zal er een vetcheck plaatsvinden welke voor alle deelnemers verplicht is. De paarden moeten voorgesteld worden met startnummer en de optoming welke tijdens de wedstrijd gebruikt zal worden. De ruiter dient in wedstrijdtenue te verschijnen. Tijdens de vetcheck zal het identiteitsnummer van het paard (chip) en paspoort op vaccinaties gecontroleerd worden en zal de beweging in stap en draf getoond dienen te worden. De aanwezige dierenarts zal aangeven of het paard fit to compete is en tot de wedstrijd wordt toegelaten.

2.2 Dierenarts onderzoek

Voorafgaand aan of tijdens een proef kan de jury besluiten dat een dierenarts onderzoek noodzakelijk is. Dit onderzoek zal gericht zijn op het vaststellen van de gezondheidstoestand van het paard, is er sprake van kreupelheid of een andere belemmering? Ook kan onderzocht worden of de documenten van het paard in orde zijn. (Paspoort, entingsbewijs). De dierenarts zal de hoofdjury vervolgens mededelen of het paard in kwestie goed dan wel afgekeurd is adviseren of het wel of niet kan deelnemen. In het geval van kreupelheid of andere belemmeringen kan de jury besluiten de combinatie te diskwalificeren. Als er sprake is van overduidelijke onregelmatigheid in het bewegingspatroon kan de jury de combinatie ook zonder verder dierenarts onderzoek uitsluiten.

2.3 Startvolgorde

De startlijst wordt in de meeste gevallen per mail aan de deelnemers gestuurd. Een uur voor aanvang van de wedstrijd wordt de definitieve startvolgorde bekend gemaakt op het secretariaat. Deelnemers hebben nadat ze zijn opgeroepen door de paddock-officer of de ringmeester 1 minuut de tijd om van het inrijterrein de wedstrijd baan in te rijden. In de ring mag nog even rondgereden worden tenzij de jury anders besluit. Masterruiters dienen (indien mogelijk) van buiten de ring te starten. Na het luiden van de bel moet de deelnemer binnen 1 minuut beginnen met de proef. In beide gevallen kan de jury besluiten tot uitsluiting over te gaan als de tijdslimiet van 1 minuut bewust dan wel opzettelijk overschreden wordt.

Na de uitslag van de dressuur zal de startvolgorde van de stijltrail bekend gemaakt worden en na de stijltrail zal de startvolgorde van de speedtrail bekend gemaakt worden. Deze is te vinden op het secretariaat en/of op een daarvoor aangewezen plek.

2.4 Beoordeling van de proeven

Per onderdeel (één, twee, drie of alle vier) wordt een op zich staande punten beoordeling gegeven.

Bij de dressuurproeven geeft de jury punten die vastgelegd zijn op een dressuurprotocol. Voor fouten in het rijden van de proef worden strafpunten gegeven: 5 strafpunten voor de eerste vergissing, 5 strafpunten voor de tweede vergissing. Bij de derde vergissing volgt uitsluiting. Elk jurylid beoordeelt de proef zelfstandig. De scores worden vervolgens opgeteld en gemiddeld.

Bij de trailproeven geeft de jury punten per genomen obstakel. Maar ook het beeld tussen de obstakels en de precisie waarmee het parcours gereden wordt worden in de beoordeling meegenomen.

Vergissingen tijdens het rijden van de trail en wegeringen geven 5 strafpunten per gebeurtenis. Bij de derde vergissing of weigering volgt, net als in de dressuur uitsluiting.

Een vergissing tijdens het rijden van de trail is het verkeerd aanrijden van een obstakel, obstakel niet correct gereden zonder de gemaakte fout te herstellen. Als de ruiter de gemaakte fout herstelt voordat het volgende obstakel aangereden is, worden er geen strafpunten gerekend, maar zal de fout in het cijfer tot uitdrukking komen.

Het langer dan 5 seconden stilstaan of achterwaarts gaan telt als een weigering.

Het langer dan 15 seconden niet voorwaarts bewegen is reden tot uitsluiting.

In de masterklasse telt het met de vrije hand aanraken van het paard (belonen, aaien) als een vergissing.

Na een derde vergissing of weigering moet de combinatie direct de ring verlaten!

Uitzondering hierop vormt de introductieklasse, zie 4.2, daar mogen combinaties na uitsluiting verder rijden tot de maximaal toegestane tijd van de te rijden trail bereikt is. Per wedstrijd zal worden aangegeven wat die dag de maximale tijd is.

Elk jurylid beoordeelt de proef zelfstandig. De scores worden opgeteld en gemiddeld.

Bij de speedtrail wordt op tijd gejureerd, er worden strafseconden gegeven voor fouten. In het overzicht is terug te vinden hoeveel strafseconden er per obstakel gegeven worden voor een gemaakte fout. De tijdregistratie kan elektronisch of handmatig worden uitgevoerd door de jury en eventuele andere tijdwaarnemers. Bij het gebruik maken van een elektronisch systeem zal er ook altijd handmatig getimed worden. Als er gedurende de wedstrijd een storing in het elektrische systeem optreedt, dan gelden voor alle proeven de handmatige metingen.

De juryleden jureren de speedtrail gezamenlijk.

Bij het runderwerk wordt gejureerd op tijd en wordt diervriendelijkheid ten alle tijden gewaarborgd.

De juryleden beoordelen het runderwerk gezamenlijk.

De jurybeoordelingen kunnen elektronisch of handmatig verwerkt worden. De schriftelijke protocollen geven in het geval van onduidelijkheden altijd doorslaggevend.)

De jury beoordeelt het paard in alle proeven behalve de speedtrail op de volgende punten:

- **Zuiverheid van de gangen, vloeiend nemen van de obstakels en het rijden van de figuren.**
- **Aanname en gehoorzaamheid van de ruiters hulpen.**
- **Vanzelfsprekendheid waarmee de obstakels aangereden en genomen worden.**
- **Werkwilligheid, lichtheid, silhouet tijdens het rijden van de obstakels.**

De jury beoordeelt de ruiter in alle proeven behalve de speedtrail op de volgende punten:

- **Houding en zit van de ruiter.**
- **Het rijden van de figuren.**
- **Juistheid en effect van de gegeven hulpen.**
- **Paardvriendelijkheid.**
- **Eenhandig rijden in de Masterklasse.**

Het gebruik van stemhulpen is niet gewenst in de WE. In de WE streeft men naar het eenhandig rijden op de zit en niet op de stem.

Als een paard geen acceptabele/gewenste houding aanneemt tijdens het rijden van een proef, staat het de jury vrij om de combinatie niet verder te laten rijden en uit te sluiten of te diskwalificeren.

Denk hierbij aan:

- **Geen of slechte aanleuning.**
- **Te ver achter de teugel lopen.**
- **Sterk tegen de hand.**
- **Verzet tegen het bit en steigeren.**

Alle oefeningen die door de jury in de dressuur en stijltrail beoordeeld worden zijn omschreven op het protocol en genummerd. Naast de punten voor de oefeningen worden er ook algemene zaken beoordeeld.

De oefeningen krijgen een cijfer tussen 0 en 10:

10	uitstekend
9	zeer goed
8	goed
7	ruim voldoende
6	voldoende
5	redelijk
4	onvoldoende
3	zwaar onvoldoende
2	slecht
1	zeer slecht
0	niet uitgevoerd

Er worden alleen hele punten gegeven.

2.5 Berekening van de eindklassering

De diverse wedstrijdonderdelen worden ten behoeve van het berekenen van de einduitslag even zwaar gewogen. Per onderdeel worden de punten als volgt toegekend:

Eerste plaats:	n+2
Tweede plaats:	n
Derde plaats:	n-1
Vierde en volgende plaats:	n-2 et cetera

Wanneer er sprake is van ex aequo (gelijke punten/plaats) dan zal voor de einduitslag en plaatsingspunten de dressuurscore de doorslag geven voor de uiteindelijke klassering.

Daarbij is n het aantal deelnemers per onderdeel en klasse.

Deelnemers die tijdens een proef uitgesloten worden krijgen voor deze proef 0 punten. Als meerdere deelnemers voor een onderdeel hetzelfde puntenaantal hebben worden de plaatsingspunten van deze deelnemers bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal gelijk geëindigde. Deelnemers die in een onderdeel uitgesloten zijn eindigen in de eindklassering boven de deelnemers die in een onderdeel niet gestart zijn, ongeacht het totale aantal punten.

2.6 Het verschil tussen uitsluiting en diskwalificatie.

Uitsluiting houdt in dat je voor de desbetreffende proef 0 punten krijgt. Dit heeft geen gevolgen voor verdere deelname in de wedstrijd. (M.u.v. de plaatsing).

Diskwalificatie houdt in dat je uitgesloten wordt van verdere deelname aan de wedstrijd, je wordt verzocht het wedstrijdterrein zo spoedig mogelijk te verlaten.

Hieronder een lijstje met redenen voor uitsluiting en redenen voor diskwalificatie. Let wel, dit is een aantal redenen en zeker niet alle.

De volgende zaken kunnen leiden bij alle proeven tot uitsluiting:

- 2 Er gaat langer dan 1 minuut voorbij tussen het oproepen van de combinatie in de losrijbaan en het verschijnen in de ring.
- 3 Het beginnen met een proef voordat de bel geluid is.
- 4 Er gaat langer dan 1 minuut voorbij tussen het luiden van de bel en het starten van de proef.
- 5 Het niet groeten van de jury (wacht op de reactie van de jury op je groet!) voor **en** na de proef.
- 6 Masterklasse: in deze klasse moeten de teugels in één hand gevoerd worden, de ruiter mag zelf kiezen in welke hand. Tussen de teugels mogen maximaal twee vingers van de eerste hand liggen. Gebruik van de tweede hand voor de teugelhand leidt tot uitsluiting. Aanpassing van de teugellengte met de tweede hand moet een zeer kortstondige handeling zijn!
- 7 Elke vorm van het niet voldoen aan de voorschriften m.b.t. kleding en optoming.
- 8 Het niet tonen van een acceptabele houding van het paard, bijvoorbeeld regelmatig tegen de hand, aanhoudend verzet en steigeren.
- 9 Het dieronvriendelijk rijden van de ruiter met bijvoorbeeld een te strenge hand of overmatig zweep-/spoorgebruik.
- 10 Overduidelijke aanhoudende onregelmatigheid in het bewegingspatroon.
- 11 Het overschrijden van de tijdslimiet in de diverse wedstrijdonderdelen.
- 12 Het langer dan 15 seconden niet voorwaarts bewegen.

De volgende zaken kunnen leiden tot diskwalificatie:

- 1 Oude of nieuwe verwondingen van het paard (al dan niet gepaard met bloed)
- 2 Kreupelheid van het paard.
- 3 Mishandeling van het paard door de ruiter.
- 4 Val van de ruiter.
- 5 Val van ruiter en paard samen.
- 6 Het gebruik van ondoorzichtige stoffen die verwondingen afdekken in de breedste zin van het woord.
- 7 Het gebruik van hulpteugels in welke vorm dan ook, deze zijn nergens toegestaan!
- 8 Het respectloos of anderszins ongepast omgaan met de jury, overige officials en vrijwilligers.

Hoofdstuk 3. Dressuur

3.1 Arbeidsdressuur

In de WE rijden we arbeidsdressuur. Essentieel daarbij is dat de paarden licht aan de hulpen staan. Als je de hele dag met je paard op het land bezig bent is het niet handig als je je paard bij elke pas aan moet drijven. Dat is dus ook een beeld dat negatief gewaardeerd wordt in de WE-proeven. Verder heb je op het land met regelmaat een hand nodig om hekken te openen en sluiten, een garrocha te hanteren enz. In de arbeidsdressuur werken we toe naar het rijden met één hand. Dat houdt in dat er veel met zit- en beenhulpen gereden wordt en de paarden licht in de hand staan. Deze zaken kunnen tot gevolg hebben dat combinaties welke in de reguliere dressuur vaak hoog scoren in de arbeidsdressuur niet bij voorbaat ook goed scoren. Bij WE-proeven streven we naar een ander en lichter beeld dan in de reguliere dressuur. Dit geldt ook voor ruiters die uit de westernsport komen. Natuurlijk zijn er overeenkomsten tussen de diverse takken van de paardensport maar de WE heeft haar eigen uitgangspunten en is een andere manier van rijden en denken.

Alle WE-proeven worden op muziek gereden welke de ruiter zelf mag uitkiezen of componeren. Aangeraden wordt om muziek te kiezen welke de proef draagt en ondersteund en past bij het bewegingsritme van het paard.

Met uitzondering van de introductieklasse worden de WE-proeven uit het hoofd gereden er mag niet voorgelezen worden. Wanneer er voorgelezen wordt dan krijgt de ruiter 10 punten aftrek van de totaalscore in de proef.

Internationaal is er verschil in de soort dressuurproeven die gereden worden. In sommige landen wordt met letters gereden, in andere landen wordt er gewerkt met een overzicht van verplichte oefeningen die binnen een maximale tijd uitgevoerd moeten worden zonder daarbij aan te geven waar het moet gebeuren. De voor WEH geldende regels kunt u vinden in hoofdstuk 1 van dit regelboek.

3.2 De dressuurring.

- De dressuurring moet een vlakke bodem zonder stenen hebben en bestaan uit gras of zand.
- De afmeting van de dressuurbaan is 20x40 meter zijn en begrensd door een afzetting van tenminste 20 centimeter hoog.
- De ingang van de dressuurring moet minstens 2 meter breed zijn en bevindt zich aan de korte zijde tegenover de jury. De ingang hoeft niet per se afgesloten te zijn.
- De jury zit op de in paragraaf 1.5 genoemde posities.
- In de dressuurring zijn letters aangebracht op de door de FEI omschreven plekken.

3.3 Het rijden van de proef.

- Ruiters brengen hun eigen muziek mee op cd en/of USB-stick. De muziek wordt gestart zodra de ruiter die zich binnen of buiten de ring begeeft zijn/haar hand opsteekt.
- De hoofdjury geeft door middel van een belsignaal toestemming voor het binnenrijden van de dressuurring. Dit belsignaal betekent ook dat je binnen 1 minuut na het klinken van dit signaal gestart moet zijn anders volgt aansluiting.
- Het groeten gebeurt tijdens het halthouden. Ruiters maken een gebaar met hun rechterhand alsof ze hun cap afnemen, amazones knikken en brengen de rechterarm naar beneden.
- Vergissingen worden beoordeeld zoals omschreven in 2.4. Elk jurylid noteert deze strafpunten. Bij elke vergissing luidt de hoofdjury de bel, de stopwatch wordt stilgezet en de ruiter wordt geïnformeerd over de gemaakte fout en hoe te herstellen. Daarna wordt de proef hervat.
- De dressuurproef is afgelopen na het groeten van de jury. Denk eraan alle juryleden te groeten!

Nb: Het gebruik van beenbescherming in welke vorm dan ook is niet toegestaan in de dressuur!

In bijlage 2 zijn de dressuurproeven opgenomen.

Hoofdstuk 4. Trail

De trailproef heeft als doel de vaardigheden van ruiter en paard testen op het gebied van rust, zekerheid en vertrouwen bij het nemen van de obstakels. De obstakels die hiervoor gebruikt worden zijn afgeleid van de dingen die je tegen zou kunnen komen tijdens het werken op het land met het paard. Omdat er bij het werken op het land alleen in stap en galop gereden wordt, wordt draf in de stijltrail dan ook negatief beoordeeld. Met uitzondering van de introductieklasse daarin wordt er niet in galop gereden in de stijltrail. De stijltrail moet dan ook gezien worden als een dressuurproef met obstakels. De gehele proef moet in een regelmatig tempo gereden worden, met juiste lijnen en goede stelling en buiging. Het rijden in de goed galop is belangrijk en waar van hand veranderd wordt moet een eenvoudige of vliegende galopwissel gereden worden.

Voor aanvang van de trailproeven hebben de ruiters 15 minuten de tijd om het trailparcours lopend en in tenue te verkennen. Voor het rijden van een trailproef staat een maximumtijd welke verschilt per parcours en wedstrijd. Het overschrijden van deze tijd leidt tot uitsluiting.

4.1 Het trailparcours

- De plek waar het trailparcours plaatsvindt moet bestaan uit een effen bodem zonder stenen of kuilen. De ondergrond bestaat bij voorkeur uit zand. Er kan ook op gras gereden worden mits de grond niet glad is, dit is ter beoordeling van de hoofdjury.
- Er zijn geen officiële afmetingen vastgesteld maar een minimum afmeting van 70x40 met een afzetting van 50-150 centimeter hoogte is aan te bevelen.
- Bij indoorwedstrijden gelden de zijwanden van de rijbaan als begrenzing van het parcours.
- De ingang van het parcours is ten minste 2 meter breed en hoeft niet per se afsluitbaar te zijn.
- Het parcours bestaat uit een aantal obstakels welke in bijlage 3 beschreven zijn.
- De juryleden nemen een positie in vanwaar ze het hele parcours goed kunnen overzien.
- Indien mogelijk bevindt het publiek zich op een afstand van **minimaal 2 meter** van de parcoursafrastering.

4.2 Het rijden van de trailproef.

In de introductieklasse is het toegestaan om tijdens het rijden van de trail na twee keer weigeren op een obstakel de hand duidelijk omhoog te steken (naar de jury zodat deze het gezien heeft) en het obstakel over te slaan en door te gaan naar het volgende obstakel. Het cijfer wordt dan een nul maar de ruiter rijdt dan nog steeds mee voor de klassering. Dit mag bij meerdere obstakels het geval zijn met een maximum van 3 keer, daarna wordt de combinatie uitgesloten maar mag het parcours wel afmaken.

Bij het niet opsteken van de hand en toch een derde poging doen welke mislukt dan mag de ruiter de proef wel afmaken maar de score zal dan niet meetellen voor de eindklassering.

- Na het luiden van de bel heeft de ruiter 1 minuut om te groeten en aan de trailproef te beginnen. Als de ruiter niet binnen de 1 minuut over de startlijn is gereden volgt uitsluiting. Aan het eind van de trailproef moet de ruiter op juiste wijze de finishlijn doorkruisen en daarna groeten anders volgt uitsluiting.
- Tussen de hindernissen wordt er, **met uitzondering van de introductieklasse**, in galop gereden. Het rijden in draf leidt tot een negatieve beoordeling.
- Vergissingen worden beoordeeld zoals omschreven in 2.4. Elk jurylid noteert deze strafpunten. Bij elke vergissing luidt de hoofdjury de bel, de stopwatch wordt stilgezet en de

ruiter wordt geïnformeerd over de gemaakte fout en hoe te herstellen. Daarna wordt de trailproef hervat.

- Het langer dan 15 seconden stilstaan of achterwaarts gaan telt als een weigering.
- Het langer dan 20 seconden niet voorwaarts bewegen leidt tot uitsluiting.
- In de Masterklasse telt het aanraken van het paard met de vrije hand (belonen, aaien) als vergissing.
- In de trail en speedtrail moet een obstakel correct afgesloten worden, op het voortijdig met 4 benen verlaten van een obstakel volgt uitsluiting.
- Na een derde weigering of vergissing moet de combinatie direct het parcours verlaten. Met uitzondering van de introductieklasse.
- De trailproef is afgelopen na het groeten van de jury('s).
- Voor elke wedstrijd is het gebruikelijk dat er een nieuw parcours ontworpen wordt. In bijlage 4 vindt u een overzicht van toegestane obstakels per klasse.

NB: Bovenstaande regels zijn ook van toepassing op de speedtrail.

4.3 Obstakels en start- en finishlijn.

- Het begrip obstakel duidt op een opgave welke door ruiter en paard genomen moeten worden.
- Alle obstakels zijn duidelijk afgezet met rode (rechts) en witte (links) vlaggen of blokjes.
- Om een obstakel goed te voltooien moet de ruiter:
 - In de juiste richting een obstakel in en uit rijden.
 - De voor het obstakel nodige technische handelingen verrichten.
- De obstakels zijn duidelijk genummerd, het nummer bevindt zich aan de rechterkant bij de rode vlag of blokje. Elk obstakel moet gereden worden zoals de in de parcoustekening voorgeschreven richting.
- De start- en finishlijn zijn gemarkeerd met rode en witte vlaggen of met de letters S en F.
- Het parcours bestaat uit een aantal obstakels welke in bijlage 3 en 4 beschreven zijn.
- **Bij het inrijden van het parcours mag er tot het luiden van de bel door de lijnen van de obstakels gereden worden zonder het paard duidelijk aan de obstakels te laten wennen! Na het luiden van de bel mogen de lijnen niet meer doorkruist worden en tijdens het rijden van het parcours mag er niet door obstakels, blokjes en start- en finishlijn gereden worden welke nog niet gereden zijn. Gebeurt dit wel dan is dit reden tot uitsluiting.**

De startvolgorde van de stijltrail wordt bepaald door de omgekeerde volgorde van de rangschikking van de dressuurproef, een uitzondering geldt voor een deelnemer welke meer dan één paard rijdt in de desbetreffende klasse in de wedstrijd. In dit geval zal het secretariaat de volgorde wijzigen zodat er voldoende tijd voor de ruiter is om van paard te wisselen. Uitzonderingen hierop zijn eendaagse wedstrijden gezien het verloop en tijdsdruk van de dag.

Hoofdstuk 5. Speedtrail

Tijdens de speedtrail wordt er op tijd gereden en de oplettendheid van de ruiter getest, evenals de snelheid, oplettendheid, vertrouwen en gehoorzaamheid van het paard.

De obstakels moeten zo snel mogelijk genomen worden waarbij paard vriendelijkheid nog steeds gewaarborgd moet worden.

De speedtrail is verplicht vanaf de WE2. Het gaat hierbij om het zo snel en efficiënt mogelijk afleggen van het parcours, slim rijden, kort draaien, waar mogelijk is snelheid maken, het op tijd weer terugnemen, altijd met respect en rekening houdend met de mogelijkheden van het paard. Teamwork, lichtheid en plezier dat is het rijden van de speedtrail.

5.1. Het trailparcours

- De plek waar het trailparcours plaatsvindt moet bestaan uit een effen bodem zonder stenen of kuilen. De ondergrond bestaat bij voorkeur uit zand. Er kan ook op gras gereden worden mits de grond niet glad is, dit is ter beoordeling van de hoofdjury.
- Er zijn geen officiële afmetingen vastgesteld maar een minimum afmeting van 70x40 met een afzetting van 50-150 centimeter hoogte is aan te bevelen.
- Bij indoorwedstrijden gelden de zijwanden van de rijbaan als begrenzing van het parcours.
- De ingang van het parcours is ten minste 2 meter breed en hoeft niet per se afsluitbaar te zijn.
- Het parcours bestaat uit een aantal obstakels welke in bijlage 3 beschreven zijn.
- De juryleden nemen een positie in vanwaar ze het hele parcours goed kunnen overzien.
- Indien mogelijk bevindt het publiek zich op een afstand van **minimaal 2 meter** van de parcoursafrastering.

5.2 Het rijden van de speedtrail.

- De speedtrail wordt gejureerd op tijd, eventuele fouten worden omgezet in strafseconden.
- De speedtrail kan bestaan uit alle of enkele obstakels van de stijltrail.
- De tijd kan zowel handmatig als elektronisch gemeten worden.
- De ruiter mag zelf weten in welke gang gereden wordt en in welke gang de obstakels gereden worden. Mist rekening houdend met het welzijn van het paard en veiligheid. Is dit niet het geval dan volgt uitsluiting. Dit is ter beoordeling van de hoofdjury.

Hoofdstuk 6. Runderwerk.

Het werken met runderen vormt de oorsprong van de WE. In de internationale WE is het runderwerk een teamonderdeel waarbij vier combinaties tegelijk in de ring zijn. De combinaties krijgen één voor één een rund toegewezen, dat rund moet door de combinatie zonder hulp van teamgenoten binnen drie minuten uit de kudde gehaald worden en over een gemarkeerde lijn gedreven worden. Vervolgens moet het rund in een afgescheiden gedeelte (kooi) gedreven worden, hierbij mogen de teamleden helpen. Er wordt gejureerd op tijd.

Op internationale wedstrijden rijden landenteams die doorgaans goed op elkaar ingespeeld zijn. Bij lokale wedstrijden wordt vaak ad hoc een team samengesteld waarbij deelnemers uit dezelfde klasse (soms aangevuld met deelnemers uit andere klassen) samenwerken.

Diervriendelijkheid staat centraal bij het runderwerk. Dit betekent dat het uit de kudde halen van het rund zo rustig mogelijk gebeurt. Geen geschreeuw of andere harde stemgeluiden, de rust in de kudde dient zoveel mogelijk bewaard te blijven. Bij het drijven van het rund wordt waar mogelijk afstand bewaard. Het is niet toegestaan het rund met behulp van je paard fysiek letterlijk klem te zetten tegen de omheining. De tijd wordt gestopt zodra het rund zich in de kooi bevindt. De ruiter sluit vervolgens met zijn paard de kooi af. Het rund hoeft niet achterin de kooi gedreven te worden, de ruiter hoeft de kooi dus niet in te rijden.

Het deelnemen aan het runderwerk is niet verplicht tijdens een wedstrijd. Wanneer het runderwerk onderdeel uitmaakt van de totale wedstrijd en men neemt niet deel hieraan dan leidt dit tot een lagere score in de eindklassering. Je kunt deelnemen aan het runderwerk vanaf WE2.

Let op: Om te kunnen deelnemen aan het runderwerk moeten de deelnemers in het bezit zijn van een geldig runder certificaat. Dit certificaat kan bij door de WEH aangewezen trainers gehaald worden. (Zie 1.2 bladzijde 8)

Het is belangrijk om goed voorbereid te zijn op het runderwerk. Neem de tijd om je paard te laten wennen aan de runderen, weet wat de bedoeling is! Wanneer in de ring alsnog blijkt dat de combinatie nog niet ervaren genoeg is zal de jury ingrijpen en volgt uitsluiting om onveilige situaties te voorkomen.

6.1 Runderwerk als team onderdeel

6.1.1 Runderwerk-ring

- De ring waarin het runderwerk gereden wordt is minstens 20 x 40 en heeft een vlakke ondergrond zonder stenen of kuilen.
- Een zandbodem heeft de voorkeur, er kan ook op een grasbodem gereden worden mits deze niet glad is.
- De ring moet volledig afgezet zijn met hekwerk wat geschikt is voor runderen.
- Een plattegrond van de runderwerkring kunt u vinden in bijlage 6.

6.1.2 Startvolgorde en toewijzing van de runderen.

- De runderen worden per combinatie toegewezen, dit kan door loting. Elk rund heeft een nummer.
- De startvolgorde wordt door de jury bepaald en kan ook in overleg met de ruiters gebeuren.

6.1.3 De runderwerk proef

- Elke ruiter drijft een rund over de gemarkeerde lijn.
- De proef is afgelopen wanneer het toegewezen rund in de kooi gedreven is terwijl de rest van de kudde zich in het kudde deel van de ring bevindt. Dus aan de andere kant van de gemarkeerde lijn.
- Voor het afscheiden en over de gemarkeerde lijn drijven van het rund heeft elke ruiter maximaal drie minuten de tijd. Lukt het niet binnen de maximale tijd dan volgt uitsluiting.
- **Er kan ook besloten worden om meerdere runderen binnen drie minuten te drijven, dit gebeurt in overleg met de jury.**
- De tijd wordt gemeten vanaf het moment dat de ruiter over de gemarkeerde lijn het kudde gedeelte inrijdt en stopt zodra het rund in de kooi gedreven is, de ruiter daar ook is terwijl de rest van de kudde in het kudde gedeelte van de ring loopt.
- De ruiter moet na het luiden van de bel binnen een minuut aan de proef beginnen.

6.1.4 Beoordeling.

Minimaal twee juryleden beoordelen het runderwerk en letten hierbij op de tijd en of het rund op de juiste manier over de lijn in de desbetreffende kooi gebracht wordt. Hierbij wordt uiteraard gelet op het dierenwelzijn van zowel paard als rund.

6.1.5 Tijdstraffen.

- Als een ander dan het toegewezen rund over de gemarkeerde lijn gaat en dus over de gemarkeerde lijn van het kudde gedeelte gaat. Hiervoor geldt een tijdstraf van 10 seconden per rund. Voordat de ruiter verder kan met het afscheiden van het toegewezen rund moet het rund/moeten de runderen welke de lijn gepasseerd hebben worden teruggedreven door de ruiter en teamgenoten naar het kudde-deel achter de gemarkeerde lijn.
- De proef wordt gestopt wanneer de som van de tijdstraffen en de lopende tijd samen meer dan drie minuten is. De deelnemer krijgt dan geen punten.

6.1.6 Veiligheid van paarden en runderen.

Ruiters mogen niets doen wat de veiligheid van hun paarden of de runderen in gevaar brengt, wanneer dit wel gebeurt volgt uitsluiting. De jury kan in dit kader op elk moment de proef stopzetten en een ruiter of een heel team uitsluiten.

6.2 Runderwerk individueel:

Nieuw is het runderwerk voor individuele ruiters vanaf de masterklasse. Hiervoor gelden dezelfde bepalingen als voor het runderwerk met een team. Welke vorm van runderwerk gereden wordt is de keus van de organisator en zal worden vermeld op het vraagprogramma.

6.2.1 Afmetingen

- De minimale afmeting van de rijbaan waar het runderwerk plaats vindt is 20 x 40 meter.
- De minimale hoogte van de afscheiding moet 1.40 meter zijn.
- Er is een grondlijn die de rijbaan in 2 stukken verdeeld en een grondlijn voor de kooi van 6 x 6 meter aansluitend aan de korte zijde in het onderste gedeelte van de rijbaan.
- Op de plaats van de grondlijn van de kooi wordt een kooi gebouwd worden met een voor het paard goed te bereiken bel aan de kop van de kooi.
- Wanneer de rijbaan groter is zal de kooi 6 x 9 meter moeten zijn.
- Een kudde runderen zal uit tenminste 10 runderen moeten bestaan.
- Er moet ten alle tijden goed op de kudde toegezien worden en water en hooi voor handen zijn.

6.2.2 Werkwijze

- Het individuele runderwerk wordt alleen uitgeschreven in de masterklasse.
- Ook hier wordt met de toegestane optoming en teugelvoering gereden.
- De runderproef wordt door 1 ruiter gereden waarbij:
 - ◆ Het rund in de kooi gedreven moet worden en de bel geluid en
 - ◆ De andere runderen over de middellijn in het achterste gedeelte blijven.

6.2.3 Jury en beoordeling.

Iedere ruiter 3 runderen toegewezen. Voor elk rund krijgt de ruiter 120 seconden.

Het runderwerk dient door tenminste 2 juryleden beoordeeld te worden.

- De jury die zich op de middellijn bevindt beoordeeld of wanneer de ruiter het rund in de kooi gedreven heeft en de bel geluid heeft de andere runderen zich allen aan de andere kant van de middellijn bevinden.
- De jury die zich op de lijn van de kooi bevindt beoordeeld of het rund in alle klassen op de juiste manier over de lijn of in de kooi gedreven wordt.

6.2.4 Het rijden van de proef.

- De proef wordt door 1 ruiter gereden. Bij het binnenrijden mag de ruiter niet over de middellijn rijden.
- De proef begint nadat de jury de bel geluid heeft en de ruiter moet dan binnen 60 seconden de middellijn over rijden. Dan gaat de tijd lopen.
- Tijd start wanneer het paard de middellijn overgaat en wordt gestopt wanneer het rund in de kooi is en de bel geluid en de andere runderen zich aan de andere kant van de middellijn bevinden.
- Verloren rund:
- Het toegewezen rund mag na het passeren van de middellijn niet meer terug over de lijn naar het achterste gedeelte van de rijbaan. Wanneer dit gebeurt dan is het rund verloren en zal de ruiter 120 seconden (de hoogste tijd) krijgen voor het rund.

6.3 Diskwalificatie.

De ruiter wordt gediskwalificeerd wanneer:

- Hij/zij voor het luiden van de bel over de middellijn rijdt.
- Hij/zij niet binnen 1 minuut na het luiden van de bel over de middellijn rijdt.
- Het rund niet op respectabele wijze gedreven wordt bijv. te heftig op het rund toerijdt en drijft, het paard het rund bijt of slaat, het rund tegen de wand drijft of het rund slaat.

6.4 Plaatsing.

De plaatsing is in oplopende volgorde qua tijd. Wanneer de maximale tijd twee- of driemaal behaald is wordt de ruiter op de laatste plaats geplaatst in de uitslag.

6.5 Settling van de kudde.

Settling de kudde betekent in dit verband zoveel als, de kudde weer tot rust brengen. Of anders gezegd, rust in de kudde brengen.

- De jury heeft de mogelijkheid de proef bij de eerste ruiter te onderbreken en de kudde opnieuw te laten settelen.
- Ook heeft de eerste ruiter de mogelijkheid de proef af te breken en de jury om een nieuwe settling van de kudde te vragen. Dit moet duidelijk gevraagd en overlegd worden met de jury.
- Het opnieuw settelen van de kudde mag niet meer dan 15 minuten duren. Hierna begint het runderwerk opnieuw.

OPZETTELJIK BLANCO

Bijlage 1.

Overzicht klassen en wedstrijdonderdelen.

	Dressuur	Stijltrail	Speedtrail	Runderwerk	Teugelvoering
Introductie Klasse	X	X			Tweehandig
WE1: Beginners	X	X			Tweehandig
WE2: Lichte klasse	X	X	X	Optioneel	Tweehandig
WE3: Gevorderden	X	X	X	X	Tweehandig
WE4: Masters	X	X	X	X	Eenhandig

Bijlage 2. De Dressuurproeven

WE0, Introductie 4 minuten

Lichtrijden tenzij doorzitten wordt gevraagd

Figuur	Letter	Oefening	Criteria	Punten	Opmerkingen
1	A X	Binnenkomen in arbeidsstap Halthouden en groeten	Rechtgerichtheid, overgang, halthouden		
2	C	Voorwaarts arbeidsdraf Rechterhand	Overgang, rechtgerichtheid, wending		
3	K-X-M	Van hand veranderen	Wending, rechtgerichtheid		
4	C-X-C	Grote volte doorzitten	Stelling, regelmaat, buiging, figuur		
5	C-X-A	Halve grote volte links gevolgd door een halve grote volte rechts bij X van been wisselen	Stelling, regelmaat, buiging, figuur		
6	A-X	Halve grote volte rechts doorzitten	Stelling, regelmaat, buiging figuur		
7	X	Arbeidsgalop rechts aanspringen	Overgang, takt		
8	X-A-X- A	Grote volte	Stelling, regelmaat, buiging, figuur		
9	A	Arbeidsdraf en hoefslag volgen in arbeidsdraf	Overgang en takt		
10	C	Arbeidsstap	Overgang en takt		
11	M-X-K	Van hand veranderen en daarbij de passen verruimen	Rechtgerichtheid, takt, verruiming		
12	K	Arbeidsdraf	Overgang, takt		
13	A-X	Halve grote volte links doorzitten	Takt, stelling, buiging, figuur		
14	X	Arbeidsgalop links aanspringen	Overgang, regelmaat		
15	X-A-X- A	Grote volte	Stelling, buiging, regelmaat, figuur		
16	A	Hoefslag volgen	Rechtgerichtheid, takt en regelmaat		

17	C C-E	Arbeidsdraf Hoefslag volgen	Regelmaat, overgang, rechtgerichtheid, takt		
18	E	Afwenden	Wending, stelling, rechtgerichtheid		
19	B	Rechterhand	Wending, stelling, rechtgerichtheid		
20	A X	Afwenden Halthouden en groeten	Wending, rechtgerichtheid, overgang, halthouden, rust		
		Aan de lange teugel in stap de rijbaan verlaten			
		Algemene punten			
21	Stap		Takt, ruimt en regelmaat		
22	Draf		Takt, ruimte en regelmaat		
23	Galop		Takt, ruimte en regelmaat		
24	Gehoorzaamheid, aanleuning, impuls en ontspanning van het paard		Oplettendheid, vertrouwen, harmonie, ontspanning, aanleuning, hoofd-halshouding passend bij niveau en impuls		
25	Zit en inwerking van de ruiter		Juistheid der hulpen, rijvaardigheid en het gereden zijn in het algemeen		
26	Presentatie		Verzorging, muziek, algemene indruk		
Subtotaal:					(max 260)
		Puntenaftrek (en reden)			
		Totaal:			
		Naam jury: Handtekening jury:			
		Elk onderdeel wordt beoordeeld met 0 tot 10 punten, in totaal 260 punten. De proef start op het signaal van de voorzitter van de jury waarbij de bel wordt geluid. De ruiter mag muziek op CD/USB stick meebrengen om zijn proef bij te staan. Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde verginging: uitsluiting			

WE1, Beginners 4,5 minuut

Doorzitten tenzij lichtrijden wordt gevraagd

Figuur	Letter	Oefening	Criteria	Punten	Opmerkingen
1	A X	Binnenkomen in arbeidsdraf Halhouden en groeten	Wending, regelmaat, rechtgerichtheid, overgang, halhouden, rust		
2	C	Voorwaarts in arbeidsdraf Linkerhand	Overgang, rechtgerichtheid, takt, regelmaat		
3	A	Afwenden	Wending, stelling, rechtgerichtheid, takt		
4	D	Volte 10 meter links en daarbij enkele passen met de binnenhand überstreichen (hand naar de paardenmond)	Stelling, buiging, takt, aanleuning, figuur		
5	G C	Volte 10 meter rechts en daarbij enkele passen met de binnenhand überstreichen (hand naar de paardenmond) Rechterhand	Stelling, buiging, takt, aanleuning, figuur, wending		
6	M-E	Van hand veranderen	Rechtgerichtheid wending, stelling, takt		
7	E E-B	Arbeidsstap Halve grote volte	Overgang, stelling, buiging, figuur, takt en regelmaat		
8	B-H	Van hand veranderen in middenstap	Rechtgerichtheid, takt en regelmaat		
9	H	Arbeidsdraf	Overgang, takt, regelmaat		
10	5 meter na C Van B-E lijn tot F	Afwenden op de kwartlijn Wijken voor het rechterbeen	Wending, rechtgerichtheid, takt, regelmaat en wijken		
11	K-X-M	Van hand veranderen en daarbij enkele passen de draaf verruimen daarbij lichtrijden	Wending, rechtgerichtheid, takt, verruiming		
12	M	Arbeidsdraf	Overgang, takt en regelmaat		

13	5 meter na C Van B-E lijn tot K	Afwenden op de kwartlijn Wijken voor het linkerbeen	Wending, rechtgerichtheid, takt, regelmaat en wijken		
14	B B-H	Arbeidsgalop links aan springen Arbeidsgalop	Overgang, rechtgerichtheid, takt, regelmaat		
15	H-X-F Tussen H en X	Van hand veranderen en daarbij arbeidsdraf	Rechtgerichtheid, overgang, takt en regelmaat		
16	Tussen F en A	Arbeidsgalop rechts aanspringen	Wending, overgang, takt en regelmaat		
17	K-H	Galop verruimen	Overgang, vloeiend, takt, regelmaat, rechtgerichtheid		
18	H H-M	Overgang naar arbeidsgalop arbeidsgalop	Overgang, takt, regelmaat, rechtgerichtheid		
19	Tussen M en B	Arbeidsdraf	Overgang, rechtgerichtheid, takt		
20	F	Halhouden, 4 tot 6 passen achterwaarts, voorwaarts in arbeidsdraf	Overgang, vierkant halhouden, rust, correct achterwaarts, rechtgerichtheid, hoofd-houding, overgang		
21	A X	Afwenden Halhouden en groeten	Wending, stelling, rechtgerichtheid, overgang, halhouden, overgang		
		Aan de lange teugel in stap de rijbaan verlaten			
Algemene punten					
22	Stap		Takt, ruimte, regelmaat		
23	Draf		Takt, ruimte, regelmaat		
24	Galop		Takt, ruimte, regelmaat		

25	Gehoorzaamheid, aanleuning, impuls en ontspanning van het paard	Oplettendheid, vertrouwen, harmonie, ontspanning, mond, aanleuning, hoofd-halshouding passend bij niveau en impuls		
26	Zit en inwerking van de ruiter	Juistheid der hulpen, rijvaardigheid en het gereden zijn in het algemeen.		
27	Presentatie	Verzorging, muziek en algemene indruk		
Subtotaal:				(max 270)
Puntenaftrek (en reden)				
Totaal:				
Naam jury:				
Handtekening jury:				
<p>Elk onderdeel wordt beoordeeld met 0 tot 10 punten, in totaal 270 punten. De proef start op het signaal van de voorzitter van de jury waarbij de bel wordt geluid. De ruiter mag muziek op CD meebrengen om zijn proef bij te staan. Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: uitsluiting</p>				

WE 2, licht 5 minuten

doorzitten

Figuur	Letter	Oefening	Criteria	Punten	Opmerkingen
1	A-X X	Binnenkomen in arbeidsdraf Halthouden en groeten	Takt, rechtgerichtheid, overgang, vierkant althouden		
2	C	Voorwaarts in verzamelde draf Rechterhand	Rechtgerichtheid, stelling, buiging, takt		
3	B	Volte 8 meter en daarbij enkele passen met de binnenhand überstreichen (hand naar de paardenmond)	Wending, stelling, buiging, takt en regelmaat		
4	K-X-M	Van hand veranderen en daarbij de passen verruimen	Takt, regelmaat, aanleuning, rechtgerichtheid		
5	M	Overgang van verruiming naar verzamelde draf Verzamelde draf	Rechtgerichtheid, buiging, takt		
6	E	Volte 8 meter en daarbij enkele passen met de binnenhand überstreichen (hand naar de paardenmond)	Wending, stelling, buiging, takt en regelmaat		
7	F-X-H	Van hand veranderen daarbij de passen verruimen	Takt, regelmaat, aanleuning, verruiming		
8	H	Overgang van verruiming naar de verzamelde draf Verzamelde draf	Rechtgerichtheid, takt, overgang		
9	B tot M	Rechtsomkeert 8 meter	Takt, regelmaat, stelling, buiging		
10	H	Verzamelde galop links aanspringen	Rechtgerichtheid, overgang, takt en regelmaat		
11	Na K Vanuit de hoek	Linksomkeert 8 meter daarna verder in contragalop	Stelling, buiging, regelmaat, takt		
12	E-B	Halve grote volte in contragalop	Takt, regelmaat, stelling, buiging		
13	B	Eenvoudige galopwissel Door 4-6 passen stap	Wissel, takt, regelmaat, rechtgerichtheid		

14	Na F Vanuit de hoek	Rechtsomkeert 8 meter daarna verder in contragalop	Stelling ,wending, regelmaat, takt		
15	B-E	Halve grote volte in contragalop	Takt, regelmaat, wending, stelling, buiging		
16	E	Eenvoudige galopwissel door 4-6 passen stap	Wissel, takt, regelmaat		
17	K-A-F	Verzamelde galop	Takt, tegelmaat, sprong		
18	F-M	Middengalop	Verruiming, takt, regelmaat		
19	M	Verzamelde galop	Overgang, takt, regelmaat		
20	C-A	Slangenvolte met 3 bogen daarbij eenvoudige galopwissels door 4-6 passen stap op de A-C lijn	Wissels, figuur, stelling, buiging, takt, regelmaat, regelmaat		
21	A tot B	Arbeidsstap	Overgang ,takt, regelmaat		
22	B	Keertwending om de achterhand naar links.	Keertwending ,overgang, takt, regelmaat		
23	F-A	Verzamelde draf	overgang, takt, regelmaat		
24	A X	Afwenden Halhouden en groeten	Wending, rechtgericht, takt, regelmaat Overgang, rechtgericht, vierkant halt		
		In middenstap aan de lange teugel de rijbaan verlaten			
Algemene punten					
25	Stap		Takt, ruimte, impuls, schoudervrijheid		
26	Draf		Takt, ruimte, impuls, ruggebruik		
27	Galop		Takt, ruimte ,impuls, cadans, bergopwaarts, ruggebruik, activiteit van de achterhand.		

28	Gehoorzaamheid, aanleuning en ontspanning van het paard	Oplettendheid, vertrouwen, harmonie, ontspanning, mond, aanleuning en relatieve oprichting (passend bij niveau)		
29	Zit en inwerking van de ruiter	Juistheid der hulpen, rijvaardigheid en het gereden zijn in het algemeen.		
30	Presentatie	Muziek, kleding		
Subtotaal:				(max. 300)
Puntenaftrek (en reden)				
Totaal:				
Naam jury: Handtekening jury:				
Elk onderdeel wordt beoordeeld met 0 tot 10 punten, in totaal 300 punten. De proef start op het signaal van de voorzitter van de jury waarbij de bel wordt geluid. De ruiter mag muziek op CD meebrengen om zijn proef bij te staan. Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: uitsluiting				

WE 3, gevorderd 4,5 minuut

doorzitten

Figuur	Letter	Oefening	Criteria	Punten	Opmerkingen
1	A-X X	Binnenkomen in verzamelde draf Halthouden en groeten	Wending, rechtgericht, vierkant halt, overgang		
2	C	Voorwaarts in verzamelde draf Linkerhand	Rechtgerichtheid, wending, takt, regelmaat		
3	H-E	Schouderbinnenwaarts	Stelling, buiging, takt, regelmaat		
4	E-X X-B	Halve volte halve baan links (10mtr) Halve volte halve baan rechts (10mtr)	Takt, regelmaat, voltes, buiging, stelling		
5	B-F	Schouderbinnenwaarts	Stelling, buiging, takt, regelmaat		
6	A Tussen D en X tot M	Afwenden Appuyement naar rechts	Wending, stelling, buiging, takt en regelmaat		
7	M-C-H	Verzamelde draf	Takt en regelmaat		
8	H-X-F	Van hand veranderen in middendraf	Takt, regelmaat, rechtgerichtheid		
9	F	Verzamelde draf Overgang bij F naar verzamelde draf	Overgang, takt, regelmaat		
10	A-C	Slangenvolte met 3 bogen van kwartlijn tot kwartlijn	Stelling, buiging, figuur, tact, regelmaat		
11	C M-X-K	Rechterhand Van hand veranderen in middendraf	Wending, verruiming, takt, regelmaat		
12	K	Verzamelde draf Overgang bij K	Takt, regelmaat		
13	A Tussen D en X Tot H	Afwenden Appuyement naar links	Wending, stelling, buiging, takt en regelmaat		
14	H-C	Verzamelde draf	Takt, regelmaat		
15	C-M	Arbeidsstap	Overgang, takt, regelmaat		

16	M-E	Van hand veranderen in middenstap	Middenstap, takt, tegelmaat		
17	E-K-A	Arbeidsstap	Takt, regelmaat,		
18	A	Halhouden 4-6 passen achterwaarts Voorwaarts in verzamelde galop	Gesloten halt, rust, achterwaarts, takt en regelmaat, overgang		
19	A-X-A	Grote volte en daarbij op het open gedeelte van de volte 2-3 sprongen überstreichen (beide handen naar de paardenmond)	Figuur, takt, regelmaat, frame		
20	A-F-B	Verzamelde galop	Rechtgerichtheid, takt, regelmaat		
21	B-H H-C-M	Van hand veranderen en op de middellijn een vliegende galopwissel Verzamelde galop	Wissel, takt, regelmaat, rechtgerichtheid		
22	M-F	Middengalop	Verruiming, rechtgerichtheid, takt, regelmaat		
23	F	Overgang bij F naar verzamelde galop Verzamelde galop	Rechtgerichtheid, takt en regelmaat		
24	K-X-M X	Van hand veranderen Vliegende wissel	Rechtgerichtheid, wissel, takt en regelmaat		
25	M-C-H	Verzamelde galop	Takt, regelmaat		
26	H-K	Uitgestrekte galop	Rechtgerichtheid, takt, regelmaat		
27	K	Verzamelde galop Overgang bij K naar verzamelde galop	Overgang, takt, regelmaat		
28	A X	Afwenden Halhouden en groeten	Wending, gesloten en rustig halt		
		Voorwaarts en middenstap aan de lange teugel de rijbaan verlaten			
Algemene punten					
29	Stap		Takt, ruimte, impuls en schoudervrijheid		
30	Draf		Takt, ruimte, impuls, gebruik van de achterhand en rug		
31	Galop		Takt, ruimte, impuls, bergopwaarts, cadans, ruggebruik, activiteit van de achterhand		

32	Gehoorzaamheid, aanleuning, en ontspanning van het paard	Oplettendheid, vertrouwen, harmonie, ontspanning, mond, aanleuning, en oprichting passend bij niveau		
33	Zit en inwerking van de ruiter	Juistheid der hulpen, rijvaardigheid, het gereden zijn in het algemeen, algemene indruk		
34	Presentatie, muziek			
Subtotaal:				(max 340)
Puntenaftrek (en reden)				
Totaal:				
Naam jury:				
Handtekening jury:				
<p>Elk onderdeel wordt beoordeeld met 0 tot 10 punten, in totaal 340 punten. De proef start op het signaal van de voorzitter van de jury waarbij de bel wordt geluid. De ruiter mag muziek op CD meebrengen om zijn proef bij te staan. Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: uitsluiting</p>				

WE4; Master klasse

Figuur	Oefening	Criteria	Punten	Opmerkingen
1	Binnenkomen in verzamelde galop Halhouden en groeten Voorwaarts in arbeidsstap	Verzameling Rechtgerichtheid Halhouden op achterhand Vierkant stilstaan		
Oefeningen in stap				
2	Rechte lijn van minimaal 10 meter in verzamelde stap	Activiteit Takt Verzameling		
3	Hele stappirouette naar rechts	Takt, stelling, buiging, meestappen achterbenen		
4	Hele stappirouette naar links	Takt, stelling, buiging, meestappen achterbenen		
5	Halhouden. Minstens 6 passen en maximaal 10 passen achterwaarts en direct voorwaarts in arbeidsstap	Vierkant stilstaan, takt, balans vloeiende overgangen, activiteit		
6	Appuyement naar rechts (minstens 10 meter)	Takt, stelling, buiging		
7	Appuyement naar links (minstens 10 meter)	Takt, stelling, buiging		
Oefeningen in draf				
8	Slangenvolte met 3 bogen	Geometrie, vloeiendheid, buiging, takt		
9	Twee maal wijken voor het been, beide kanten op, beide minimaal 10 meter	Geometrie, vloeiendheid, stelling, takt		
10	Minimaal 15 meter middendraf	Overgangen, recht gerichtheid, verruimen binnen de mogelijkheden van het paard met behoud van takt en aanleuning		
11	Halhouden. 6 passen achterwaarts direct voorwaarts in verzamelde rechtergalop	Vierkant halhouden, takt achterwaarts, overgangen, rechtgerichtheid		
Oefeningen in galop				
12	3 voltes op de rechterhand: 1e volte (20 m): uitgestrekte galop 2e volte (15 m): arbeidsgalop 3e volte (10 m): verzamelde galop Alle voltes beginnen en eindigen op hetzelfde punt	Verzameling, tempowissels vlot en duidelijk, buiging, takt, netheid voltes incl zelfde begin en eindpunt		
13	Vliegende wissel	Kwaliteit van de wissel (rechtgericht, behoud van ritme en tempo)		

14	3 voltes op de linkerhand 1e volte (20 m): uitgestrekte galop 2e volte (15 m): arbeidsgalop 3 ^e volte (10 m): verzamelde galop Alle voltes beginnen en eindigen op hetzelfde punt	Verzameling, tempowissels vlot en duidelijk, buiging, takt, netheid voltes incl zelfde begin en eindpunt		
15	Een acht bestaande uit twee even grote cirkels (max 10 meter) met een vliegende galopwissel	Verzameling, balans, takt, buiging, impuls, kwaliteit van de wissel, rechtgerichtheid.		
16	Keertwending naar links	Buiging, balans, taktbehoud		
17	Vliegende wissel	Kwaliteit van de wissel (rechtgericht, behoud van ritme en tempo)		
18	Keertwending naar rechts	Buiging, balans, taktbehoud		
19	Tempowisselingen in galop: Uitgestrekte galop op de lange zijde, verzamelde galop op de volgende korte zijde, uitgestrekte galop op de volgende lange zijde	Tempowisselingen, balans		
20	Snelheid opvoeren en snelle stop voorwaarts in verzamelde galop	Gehoorzaamheid, rechtgerichtheid		
21	Slangenvolte met 4 bogen met vliegende wissels bij het passeren van de middellijn	Impuls, takt, zuiverheid en plaats van de wissels		
22	Verzamelde galop middellijn, halthouden en groeten	Verzameling, gehoorzaamheid, vierkant stilstaan		
Algemene punten				
23	Gangen	Bewegingsvrijheid en takt		
24	Impuls	Voorwaartse drang, elasticiteit van de passen, soepelheid van de rugspieren en gebruik van de achterhand		
25	Gehoorzaamheid	Oplettendheid en vertrouwen, lichtheid en gemak waarmee de oefeningen uitgevoerd worden, aanneming van het bit		
26	Ruiter	Houding en zit, correctheid en effectiviteit van de hulpen		
27	Artistiek	Verzorging, muziek en opeenvolging figuren		
Subtotaal:				(max 270)
Puntenaftrek (en reden)			-	
Totaal:				
Naam jury: Handtekening jury:				
<p>Er wordt niet op letters gereden en de hele rijbaan wordt gebruikt. Elk onderdeel wordt beoordeeld met 0 tot 10 punten, in totaal 270 punten. WE4: eenhandig rijden. De proef start op het signaal van de voorzitter van de jury waarbij de bel wordt geluid. De ruiter heeft 8 minuten (in 20x40 rijbaan) om alle gevraagde oefeningen te tonen. Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: uitsluiting</p>				

Bijlage 3.

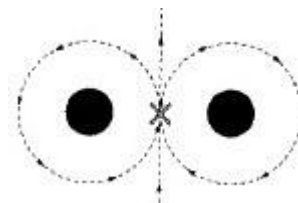
Beschrijving van de trailobstakels en beoordelingscriteria.

Acht om twee vaten

De hindernis bestaat uit twee, op een afstand van **drie (WE3 en 4)** of **zes (WE1 en 2) meter** van elkaar opgestelde vaten.

De combinatie rijdt de hindernis in galop binnen midden tussen de twee vaten, en rijdt eerst om het rechter vat een volte van ca. **drie (WE3 en 4)** of **zes (WE1 en 2) meter**. Midden tussen de twee vaten wordt een galopwissel gereden, gevolgd door een volte om het linker vat. Daarna wordt de hindernis midden tussen de twee vaten verlaten in de oorspronkelijke rijrichting.

De hindernis kan ook achterwaarts gereden worden.



Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt de correctheid en de afdruk van de galopwissel, de manier waarop tussen de twee vaten wordt doorgereden, de vorm en symmetrie van de voltes, alsmede de durchlässigkeit en houding van het paard.

Tijdstraffen speedtrail:

Omrijden van vaten per vat: +5 sec.

Niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting.

Brug

De hindernis bestaat uit een houten brug, waar in stap overheen gereden moet worden (behalve in de speedtrail).

De hindernis is minstens 2 meter lang, 1,20 m breed en hoogstens 50 cm hoog.

Bij een internationale wedstrijd verreden onder het WAVE-regelement gelden de afmetingen welke door de WAVE vastgesteld zijn. Tenminste 4 meter lang, 1.50 meter breed en minstens 20 centimeter van de grond.

De hindernis kan tweemaal genomen worden (vanuit beide kanten één keer). Het oppervlak van de brug mag niet glad zijn.

De hindernis moet stevig gebouwd zijn en mag voor paard noch ruiter gevaar opleveren.

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt de lengte en regelmaat van de stap, de manier waarop over de brug gereden wordt en de vanzelfsprekendheid waarmee de combinatie de hindernis aanrijdt en neemt.

De jury geeft een lage beoordeling wanneer de hindernis onbeholpen, weifelend, in een onregelmatige stap of in een verkeerde gang wordt genomen.

Tijdstraffen speedtrail:

Brug wordt niet genomen: uitsluiting.

Omvergooien of afwerpen van een hindernisdeel: +5 sec.

Brug wordt niet aangeraakt door de hoeven van het paard: uitsluiting.

Parallelsalom

De hindernis bestaat uit zeven (vijf bij WE1 en 2) loodrecht in standaards neergezette palen, die niet in de grond verankerd zijn. De palen staan in twee parallelle rijen met een onderlinge afstand van **zes (WE3 en 4) of negen (WE1 en 2) meter**. Een rij met vier (drie) palen (nr. 1, 3, 5 en 7) met een onderlinge afstand van **zes (WE3 en 4) of negen (WE1 en 2) meter**, en een rij met drie (twee) palen (nr. 2, 4 en 6) met een onderlinge afstand van **zes (WE3 en 4) of negen (WE1 en 2) meter**.

Paal nr. 2 staat midden tussen palen 1 en 3, paal 4 staat midden tussen paal 3 en 5, paal 6 staat midden tussen paal 5 en 7.

De hindernis wordt als volgt genomen: de combinatie rijdt halve voltes om de palen 1 t/m 7 (5) in de richting zoals die in het parcours is voorgeschreven, met iedere keer een galopwissel op de middellijn tussen de twee rijen palen.

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt de gelijkmatigheid, harmonie en precisie van de bewegingen van het paard, de hulpgeving van de ruiter, de precisie waarmee de hindernis wordt genomen, de uitvoering van de galopwissels en het eventuele omverrijden van een of meer palen.

Tijdstraffen speedtrail:

Omverrijden van een slalompaal: +5 sec.

Niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting.

Wissels worden niet beoordeeld in de speedtrail.

Sprong over stobalen of een kruisje

De hindernis bestaat uit drie of vier kleine stobalen, waar een hindernisbalk overheen is gelegd. Het kruisje mag in het midden niet hoger dan 50 cm. zijn. De hindernis moet met lichtheid en zo natuurlijk mogelijk worden aangereden en genomen.

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt de actie van het paard, de zelfverzekerdheid van de ruiter en de hulpen die de ruiter geeft om de hindernis te nemen. Een afgeworpen balk levert strafpunten op.

Tijdstraffen speedtrail:

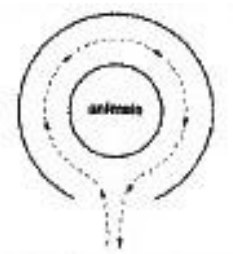
Afgooien van de balk: +5 sec.

Derde weigering: uitsluiting.

Live stock penn

De hindernis bestaat uit een ronde omheining met één ingang, met in het midden een tweede omheining met kleine dieren daarin (kippen, ganzen, eenden, biggen, etc.). De doorsnee van de binnenste omheining is 3 meter, de buitenste omheining staat op 1,20 m afstand daarvan.

De hindernis wordt als goed genomen beoordeeld, wanneer de combinatie de hindernis binnenrijdt en eenmaal volledig rondrijdt in galop, of twee maal beide kanten op als dat gevraagd wordt. De hindernis in draf nemen levert strafpunten op.



Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt de zelfverzekerdheid en het vertrouwen van het paard, de zelfverzekerdheid van de ruiter en de hulpen die de ruiter geeft om de hindernis te nemen.

Tijdstraffen speedtrail:

Omvergooien of afwerpen van een hindernisdeel: +5 sec.

Verlaten van het perk met alle vier de benen van het paard: uitsluiting.

Slalom

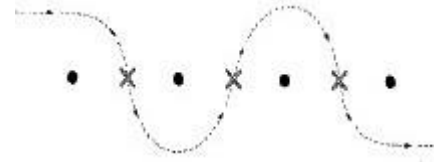
De hindernis bestaat uit ten minste vier loodrecht in standaard neergezette palen, die niet in de grond verankerd zijn. Ze staan in een rechte lijn met een onderlinge afstand van **zes (WE3 en 4)**

of **negen (WE1 en 2) meter**. Het begin en einde van de

hindernis, en aan welke kant de eerste paal gepasseerd wordt,

volgt uit de plek van de hindernis in het parcours. De hindernis behoort in galop genaderd en gereden te worden. Bij iedere verandering van richting dient een galopwissel gesprongen te worden, waardoor iedere bocht steeds in de juiste galop genomen wordt. De galopwissels dienen midden tussen twee palen te worden gesprongen.

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt de precisie van de hulpen van de ruiter, en de gelijkmatige en vloeiende beweging alsmede de manier waarop de hindernis gereden wordt.



Tijdstraffen speedtrail:

Omverrijden van een slalompaal: +5 sec.

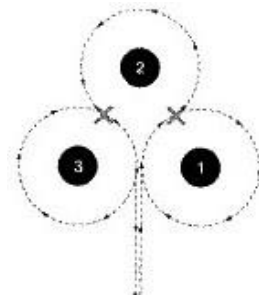
Niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting.

Wissels worden niet beoordeeld in de speed trail.

Vaten

De hindernis bestaat uit drie, in een driehoek opgestelde vaten. De afstand tussen de vaten (gemeten vanaf het middelpunt van de vaten) bedraagt **drie (WE3 en 4)** of **zes (WE1 en 2) meter**.

De hindernis wordt als volgt gereden: de combinatie rijdt in galop in de door het parcoursplan aangegeven richting de hindernis in, midden tussen twee vaten. Als eerste wordt een cirkel rechtsom om het vat aan de rechterhand gereden. Op de lijn tussen vat 1 en 2 volgt een galopwissel en volgt een halve cirkel naar links om vat 2. Op de lijn tussen vat 2 en 3 wordt weer een galopwissel gesprongen en van hand veranderd, en wordt een volledige cirkel om het derde vat heen gereden. De hindernis wordt op hetzelfde punt verlaten als waarop hij werd binnengereden. (De hindernis kan ook andersom gereden worden; linksom om het linkervat, rechtsom om het achterste vat, linksom om het rechtervat).



Het doel van deze hindernis is de durchlässigkeit van het paard en zijn vermogen korte wendingen te maken te testen, waarbij de impuls en takt van de galop behouden blijft.

Beoordeling door de jury – De jury beoordeelt de gewilligheid van het paard, de hulpen van de ruiter (uitvoering en inwerking), de takt en regelmaat van de galop en het vloeiend en correct rijden van de galopwissels.

Tijdstraffen speedtrail:

Omrijden van vaten per vat: +5 sec.

Niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting.

Poort

De poort is gemaakt van hout, metaal of kunststof en is verplaatsbaar. Het openslaande deel mag worden vervangen door een touw.

Afhankelijk van hoe het parcours is opgebouwd wordt de poort naar links of rechts geopend.

De hindernis wordt als volgt gereden: de combinatie komt in galop loodrecht op de poort af, de laatste paar passen worden in stap afgelegd. Met een wending om de voorhand (naar links of rechts, afhankelijk van hoe het hek opengaat) wordt het paard parallel aan de poort opgesteld. De ruiter opent de poort met de rechterhand en rijdt door de opening heen. Zodra het paard aan de andere kant van de poort is mag de ruiter, om de poort te kunnen sluiten, een of twee passen achterwaarts rijden. Het nemen van de hindernis is volbracht wanneer de sluiting van de poort dicht is. In WE3 en 4 mag de ruiter de poort niet loslaten (behalve bij de speedtrail).

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt de bewegingen van het paard, die moeten vloeiend en zeker zijn. Het paard is attent en werkt mee bij het openen en sluiten van de poort, daarbij mag het geen tekenen van onzekerheid of ongehoorzaamheid geven.

De ruiter is zelfverzekerd, precies en zeker. Het paard wordt, wanneer nodig, met zit en benen gestuurd. Loslaten van de poort levert strafpunten op (WE3 en 4). Ook worden onzekerheid bij paard of ruiter of haperingen in de uitvoering negatief beoordeeld.

Tijdstraffen speedtrail:

Hek wordt niet gesloten: uitsluiting.

Omverrijden van de poort: +10 sec.

L met bel

De hindernis bestaat uit:

vier ongeveer 4 m lange balken, die op kleine verhogingen liggen (5 - 60 cm hoog), in de vorm van een L. De ruimte tussen de balken bedraagt 1,50 m.

een bel, die aan het einde van de L op ongeveer 2 m hoogte is opgehangen.

De hindernis wordt als volgt gereden: de combinatie rijdt in stap op de hindernis af en rijdt de hindernis in tot het einde. De ruiter luidt de bel en rijdt achterwaarts de hindernis weer uit tot de voorbenen van het paard niet meer tussen de balken zijn.

De hindernis kan ook bestaan uit een 'halve' L.

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt de gewilligheid van het paard, zowel bij het voorwaarts als achterwaarts rijden, de hulpen van de ruiter en of de hindernis vlot, vloeiend en regelmatig wordt genomen. Het aanraken of omwerpen van een balk levert strafpunten op.

Tijdstraffen speedtrail:

Afwerpen of omgooien van een hindernisdeel: +5 sec.

Paard verlaat met vier benen de L: uitsluiting.

Beëindigen achterwaarts voor het eind van de L bereikt is: uitsluiting.

Tafel met kruik

De hindernis bestaat uit een ca. 1 m hoge tafel, waarop een met vloeistof (water) gevulde kruik staat. De hindernis wordt als volgt gereden: de combinatie benadert de tafel, staat naast de tafel stil; de ruiter tilt de kruik op en neemt een slok of heft de kruik boven het hoofd, en zet hem weer op de tafel terug. De kruik kan worden vervangen door een met vloeistof of zand gevulde fles.

Beoordeling door de jury – De jury beoordeelt hoe het paard de tafel nadert en naast de tafel stilstaat zonder angst te tonen en vertrouwend op de hulpen van de ruiter. De kruik mag niet omvallen na het terugzetten en het paard mag niet tegen de tafel stoten, anders worden punten afgetrokken.

Tijdstraffen speedtrail: (wordt in speed niet aanbevolen)

Omgooien van de tafel: +5 sec.

Als de tafel wordt omgegooid moet de ruiter afstijgen, de tafel weer terugzetten en de kruik vanaf het paard weer op de tafel zetten.

Niet terugzetten van de kruik: uitsluiting.

Het niet genoeg omhoog brengen van de kruik: diskwalificatie.

Achterwaarts rijden; in een 'L', of om een aantal palen of een hindernis heen

Deze hindernis kan op twee manieren worden opgebouwd:

1.1.) Een doorgang in de vorm van een L, gemaakt van dressuurbaanhekjes. De buitenkant van de L is 4 m lang, de afstand tussen de hekjes is 1,50 m. Men rijdt in galop of stap de L in, luidt aan het einde een bel, en verlaat de L achterwaarts.

Een variant kan zijn: aan het einde van de L staat aan de rechterkant een 1,60 m hoge paal waar een omgekeerde beker op hangt. De ruiter pakt de beker, rijdt achterwaarts de L uit en plaatst de beker op een eveneens 1,60 m hoge paal die aan het begin van de L aan de rechterkant staat.

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt hoe het paard de L in komt en achterwaarts gaat, of de hindernis vloeiend gereden wordt en de reactie op de hulpen van de ruiter. Voor het aanraken van de hekjes worden strafpunten gerekend, omverwerpen telt dubbel.

1.2.) Een aantal palen op minstens 2,5 m en maximaal 3 meter afstand van elkaar. Het paard moet achterwaarts door de palen slalommen.

Voor zowel 1.1 als 1.2 geldt dat de hindernis pas is volbracht als het paard met de voorbenen de hindernis verlaten heeft.

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt hoe vloeiend het paard achterwaarts gaat, hoe het op de hulpen reageert en of de beweging zo perfect mogelijk is. Het aanraken van de palen of hekjes levert strafpunten op.

Tijdstraffen speedtrail:

Afwerpen of omgooien van een hindernisdeel: +5 sec.

Paard verlaat met vier benen de L: uitsluiting.

Beëindigen achterwaarts voor het eind van de L bereikt is: uitsluiting.

Zijwaarts over een balk

De hindernis bestaat uit een 4 m lange balk die 5- tot 10 cm boven de grond ligt.

De combinatie nadert de hindernis loodrecht op de balk. Vervolgens wordt zijwaarts gereden, met de balk tussen de voor- en achterbenen van het paard. De balk mag niet worden aangeraakt.

De hindernis kan ook uit meer balken bestaan; twee balken in een hoek van 90 graden, of een zigzag.

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt de prestaties van het paard bij het nemen van deze hindernis, de vloeiendheid en continuïteit van de beweging en of het paard rustig blijft. Het aanraken van de balk levert strafpunten op. Het obstakel dient op een correcte manier afgesloten te worden, met de voor- en achterbenen duidelijk aan weerszijden van de balk. Vier benen aan 1 zijde van de balk wordt gezien als niet correct en daarop volgt uitsluiting. Met 3 benen aan 1 zijde van de balk geeft een negatief cijfer.

Tijdstraffen speedtrail:

Afgooien van de balk (op verhogers): +5 sec.

Garrocha uit een ton pakken

De ruiter rijdt in galop op de ton (of houder) af en pakt de garrocha, zonder dat het paard daar op enigerlei wijze op reageert. Het paard blijft rustig en in takt verder galopperen en toont geen angst of onzekerheid bij het naderen van het vat of het oppakken van de garrocha.

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt hoe het paard de hindernis nadert, zijn reactie bij het oppakken van de garrocha en de bedrevenheid van de ruiter met het hanteren van de garrocha. Strafpunten worden gegeven wanneer het paard inhoudt en wanneer het vat/de houder wordt omgestoten.

Tijdstraffen speedtrail:

Garrocha niet gepakt: uitsluiting.

Garrocha gepakt, laten vallen en niet afgestapt om hem op te pakken: uitsluiting.

Omverrijden van het vat: +5 sec.

Garrocha in een ton zetten

Zie n), alleen nu wordt de garrocha teruggezet in de ton.

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt hoe het paard de hindernis nadert, zijn reactie op het bewegen van de garrocha, en hoe vloeiend de ruiter de garrocha terugzet in de ton.

Het omstoten van de ton/houder levert strafpunten op.

Wanneer de ton/houder wordt omgestoten mag de ruiter het parcours niet verder rijden, anders volgt uitsluiting. Om uitsluiting te voorkomen dient de ruiter af te stijgen, de garrocha weer te pakken, de ton rechtop te zetten en weer op te stijgen, waarna de hindernis voltooid kan worden. Dit geldt ook wanneer de garrocha de bodem van de ton raakt maar er weer uit stuitert.

Tijdstraffen speedtrail:

Garrocha wordt niet teruggezet: uitsluiting.

Garrocha gevallen, opgeraapt en nadien vanaf het paard teruggezet in het vat: geen tijdstraf.

Omverrijden van het vat: na het terugzetten van de garrocha: + 5 sec.

Omverrijden van het vat voordat de garrocha is teruggezet zonder het vat terug te zetten: uitsluiting.

Opmerking: zelfs als de garrocha is teruggezet, de bodem raakt maar er dan weer uitstuitert, geldt de hindernis als niet genomen. Als de garrocha eruitstuitert moet de ruiter afstappen, de garrocha oppakken, opstijgen en vanaf het paard weer in het vat zetten. Datzelfde geldt als de garrocha op een andere plek in het parcours valt.

Met de garrocha een bal van een drager af stoten of ringsteken

Met de punt van de garrocha wordt in galop een bal van een drager af gestoten; deze drager kan op wisselende hoogtes zijn aangebracht. De dragers kunnen verschillende vormen hebben, en er kunnen maximaal drie dragers staan.

De bal mag ook vervangen worden door een ring met een doorsnee van ongeveer 15 cm.

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt de vanzelfsprekendheid waarmee het paard doorgaloppeerd, en de vanzelfsprekende en vloeiende manier waarmee de ruiter de garrocha hanteert en de bal afstoot/ring steekt.

Inhouden of versnellen door het paard levert strafpunten op.

Als de ruiter met de garrocha de drager van de bal/ring omver stoot levert dat strafpunten op.

De onderdelen n, o en p kunnen als één hindernis beoordeeld worden.

Tijdstraffen en bonuspunten speedtrail:

De ring wordt goed gestoken en blijft aan de garrocha zitten tot die die wordt teruggezet in het vat: -10 sec.

Omverrijden van de stier of andere ring-houder: +10 sec.

Opmerking: het gebruik van ballen wordt niet aangeraden!

Afstijgen en opstijgen zonder hulp van derden

In deze opgave dient het paard te tonen dat het rustig en kalm blijft staan wanneer de ruiter afstijgt en op een afstand van ongeveer 3 meter rond het paard loopt. Paarden die voor het werk in het veld gebruikt worden dienen dit onvoorwaardelijk te beheersen.

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt of het paard rustig en kalm blijft staan, terwijl de ruiter afstijgt, op een afstand van ongeveer 3 meter rond het paard loopt en weer opstijgt. Ook het gemak waarmee de ruiter af- en opstijgt wordt beoordeeld.

Deze hindernis niet opnemen in de speed trail. Er mag gebruik gemaakt worden van een opstapkrukje.

Door een greppel met water rijden

Ook deze opgave is een basisoefening voor ieder paard dat in het veld werkt.

Het paard moet in een gang naar keuze zonder aarzeling of verzet door het water. Het water is maximaal 40 cm diep.

Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt of het paard zonder aarzelen en vol vertrouwen door het water loopt, zonder dat de ruiter duidelijke hulpen geeft of moet aandringen.

Tijdstraffen speedtrail:

eerste. weigering: +10 sec.

tweede weigering: +10 sec.

derde weigering: uitsluiting.

Afsprong

De hindernis bestaat uit een helling die eindigt in een ongeveer 60 cm hoge afsprong.

Het doel is om te zien hoe het paard de hindernis op loopt (het begin lijkt op de brug), en hoe het van de 60 cm hoge afsprong springt, en daarmee vertrouwen in de hulpen van de ruiter toont.



Beoordeling door de jury – de jury beoordeelt of het paard rustig en vol vertrouwen in de ruiter de wal op loopt en of het geen nadrukkelijke hulpen nodig heeft om de afsprong te nemen. Wanneer het paard veel tijd nodig heeft om de afsprong te nemen of toont dat het niet graag wil springen worden punten afgetrokken.

Tijdstraffen speedtrail:

Eerste weigering: +10 sec.

Tweede weigering +10 sec.

Derde weigering: uitsluiting.

Meer dan 25 seconden geen voorwaartse beweging voorafgaand aan de afsprong: uitsluiting.

Omhangen van een beker of kledingstuk

De hindernis bestaat uit twee 2 m lange houten of metalen palen, die op een afstand van 1,20 m van elkaar staan, in standaards maar niet in de bodem verankerd.

Op een van de palen hangt een omgekeerde beker die de ruiter dient te pakken en op de andere paal te hangen. In plaats van een beker kan ook een jas o.i.d. worden gebruikt.

Beoordeling door de jury - de jury beoordeelt de kalmte en rust van het paard, alsmede of het netjes stilstaat tijdens het omhangen van de beker/jas.

Deze hindernis niet opnemen in een speedtrail!

Bijlage 4:

Overzicht toegestane obstakels per klasse

Trailobstakels per klasse.

Obstakel	introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4/masters
2 Tonnen					
Brug					
Parallelslaom					
Sprong	Nee				
Live stock pen					
Slalom					
3 Tonnen					
Poort	Nee				
L met bel	Voorwaarts eruit en recht geen L	Recht en achterwaarts			
Tafel met kruik					
Achterwaarts rijden in L of om een aantal palen	Nee	Nee			
Zijwaarts over een balk	Nee	Nee			
Garrocha pakken	Nee	Nee			
Ring steken	Nee	Nee			
Garrocha terugzetten	Nee	Nee			
Af- en opstijgen zonder hulp van derden					
Door een greppel met water rijden	Nee				
Afsprong	Nee	Nee			
Beker omhangen					

Bijlage 5:

Overzicht tijdstraffen en bonuspunten speedtrail

Acht tussen vaten en/of 3 vaten:

- omrijden van vaten per vat: +5 sec.
- niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting.

Brug:

- brug wordt niet genomen: uitsluiting.
- omvergooien of afwerpen van een hindernisdeel: +5 sec.
- het niet raken van de brug met de hoeven: uitsluiting

Slalom tussen parallelle palen of enkele slalom:

- omverrijden van een slalompaal: +5 sec.
- niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting.

Sprong over stobalen:

- afgooien van de balk: +5 sec.
- derde weigering: uitsluiting.
- Het aanraken of verplaatsen van de strobaal: + 5 sec.

Live stock penn:

- omvergooien of afwerpen van een hindernisdeel: +5 sec.
- verlaten van het perk met alle vier de benen van het paard: uitsluiting.

Achterwaarts L/slalom met beker:

- omgooien van de eerste, tweede of derde paal: +5 sec.
- beker wordt niet op de laatste paal gezet: uitsluiting
- bij het omrijden/vallen van de palen aan de zijde waar de beker teruggezet moet worden: uitsluiting

Poort:

- hek wordt niet gesloten: uitsluiting
- omverrijden van een staander: +10 sec.
- laten vallen en niet terug plaatsen van het hek: + 30 sec.

Touwpoort:

- Bij voorkeur bij de speed
- het omverrijden van een staander: +10 sec.
- het niet uitvoeren van het obstakel (of niet proberen dicht te doen): uitsluiting

L met bel:

- afwerpen of omgooien van een hindernisdeel: +5 sec.
- bel wordt niet geluid: uitsluiting
- paard verlaat met vier benen de L: uitsluiting

Tafel met kruik:

- (wordt in speed niet aanbevolen)
- omgooien van de tafel: +5 sec.
- niet terugzetten van de kruik: uitsluiting
- het niet genoeg omhoog brengen van de kruik: uitsluiting

Achterwaarts in een L of andere vorm:

In de L:

- afwerpen of omgooien van een hindernisdeel: +5 sec.
- paard verlaat met vier benen de L: uitsluiting
- beëindigen achterwaarts voor het eind van de L bereikt is: uitsluiting

Zijwaarts over een balk

- afgooien van de balk (op verhogers): +5 sec.
- bij het beëindigen van het obstakel moet de balk tussen de benen van het paard zijn, is dit niet het geval: uitsluiting.

Garrocha uit vat halen:

- garrocha niet gepakt: uitsluiting
- garrocha gepakt, laten vallen en niet afgestapt om hem op te pakken en vanaf het paard terugzetten: uitsluiting
- omverrijden van het vat: uitsluiting

Terugzetten van de garrocha in een vat:

- garrocha wordt niet teruggezet: uitsluiting
- garrocha gevallen, opgeraapt en nadien vanaf het paard teruggezet in het vat: geen tijdstraf
- omverrijden van het vat: na het terugzetten van de garrocha: + 5 sec.
- omverrijden van het vat voordat de garrocha is teruggezet zonder het vat terug te zetten: uitsluiting
- Opmerking: zelfs als de garrocha is teruggezet, de bodem raakt maar er dan weer uitstuitert, geldt de hindernis als niet genomen. Als de garrocha eruit stuitert moet de ruiter afstappen, de garrocha oppakken, opstijgen en vanaf het paard weer in het vat zetten. Datzelfde geldt als de garrocha op een andere plek in het parcours valt.

Ringsteken:

- de ring wordt goed gestoken en blijft aan de garrocha zitten tot die die wordt teruggezet in het vat: -10 sec.
- omverrijden van de stier of andere ring-houder: +10 sec.

Op- en afstijgen zonder hulp van derden:

- opstijgen niet gelukt: uitsluiting

Opmerking: de hindernis het doorrijden van een kiezelbed mag niet in een speedtrail opgenomen worden!

Afsprong:

- eerste weigering: +10 sec.
- tweede weigering +10 sec.
- derde weigering: uitsluiting
- meer dan 25 seconden geen voorwaartse beweging voorafgaand aan de afsprong: uitsluiting

Greppel met water:

- eerste weigering: +10 sec.
- tweede weigering: +10 sec.
- derde weigering: uitsluiting

Acht tussen vaten en/of 3 vaten:

- omrijden van vaten per vat: +5 sec.
- niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting.

Brug:

- brug wordt niet genomen: uitsluiting.
- omvergooien of afwerpen van een hindernisdeel: +5 sec.

Slalom tussen parallelle palen of enkele slalom:

- omverrijden van een slalompaal: +5 sec.
- niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting.

Sprong over stobalen:

- afgooien van de balk: +5 sec.
- derde weigering: uitsluiting.

Live stock penn:

- omvergooien of afwerpen van een hindernisdeel: +5 sec.
- verlaten van het perk met alle vier de benen van het paard: uitsluiting.

Achterwaarts L/slalom met beker:

- omgooien van de eerste, tweede of derde paal: +5 sec.
- beker wordt niet op de laatste paal gezet: uitsluiting

Poort:

- hek wordt niet gesloten: uitsluiting
- omverrijden van het hek: +10 sec.

L met bel:

- afwerpen of omgooien van een hindernisdeel: +5 sec.
- bel wordt niet geluid: uitsluiting
- paard verlaat met vier benen de L: uitsluiting

Tafel met kruik:

- (wordt in speed niet aanbevolen)
- omgooien van de tafel: +5 sec.
- niet terugzetten van de kruik: uitsluiting

Achterwaarts in een L of andere vorm:

In de L:

- afwerpen of omgooien van een hindernisdeel: +5 sec.
- paard verlaat met vier benen de L: uitsluiting
- beëindigen achterwaarts voor het eind van de L bereikt is: uitsluiting

In de '8':

- omverrijden van een vat: +5 sec.
- niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting

Zijwaarts over een balk:

- afgooien van de balk (op verhogers): +5 sec.

Garrocha uit vat halen:

- garrocha niet gepakt: uitsluiting
- garrocha gepakt, laten vallen en niet afgestapt om hem op te pakken: uitsluiting
- omverrijden van het vat: +5 sec.

Terugzetten van de garrocha in een vat:

- garrocha wordt niet teruggezet: uitsluiting
- garrocha gevallen, opgeraapt en nadien vanaf het paard teruggezet in het vat: geen tijdstraf
- omverrijden van het vat: na het terugzetten van de garrocha: + 5 sec.
- omverrijden van het vat voordat de garrocha is teruggezet zonder het vat terug te zetten: uitsluiting
- **Opmerking:** zelfs als de garrocha is teruggezet, de bodem raakt maar er dan weer uitstuitert, geldt de hindernis als niet genomen. Als de garrocha eruit stuitert moet de ruiter afstappen, de garrocha oppakken, opstijgen en vanaf het paard weer in het vat zetten. Datzelfde geldt als de garrocha op een andere plek in het parcours valt.

Ringsteken:

- de ring wordt goed gestoken en blijft aan de garrocha zitten tot die die wordt teruggezet in het vat: -10 sec.
- omverrijden van de stier of andere ring-houder: +10 sec.

Op- en afstijgen zonder hulp van derden:

- opstijgen niet gelukt: uitsluiting

Opmerking: de hindernis het doorrijden van een kiezelbed mag niet in een speedtrail opgenomen worden!

Afsprong:

- eerste weigering: +10 sec.
- tweede weigering +10 sec.
- derde weigering: uitsluiting
- meer dan 25 seconden geen voorwaartse beweging voorafgaand aan de afsprong: uitsluiting

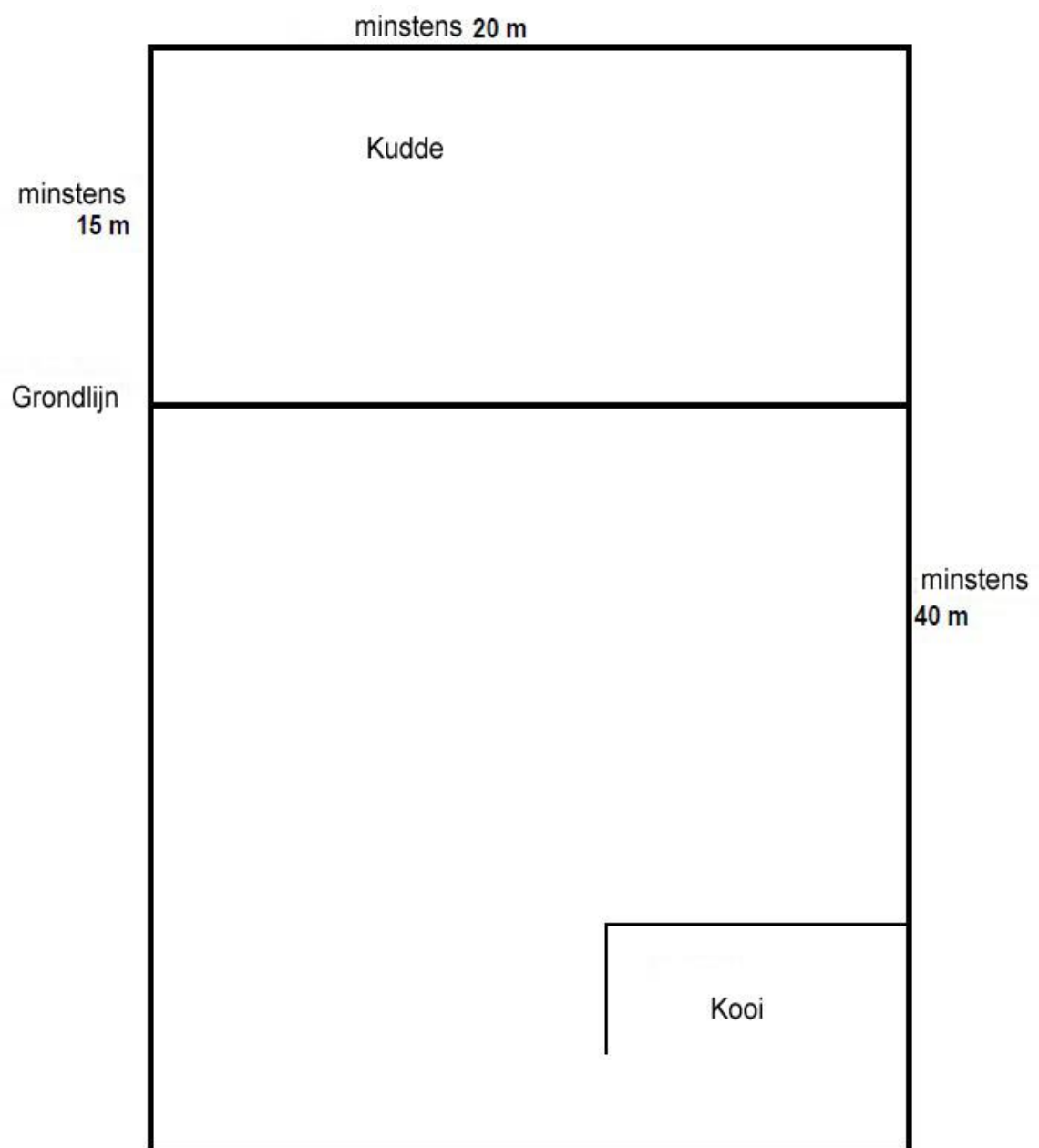
Greppel met water:

- eerste weigering: +10 sec.
- tweede weigering: +10 sec.
- derde weigering: uitsluiting

Bijlage 6.

Runderwerk team

Runderwerk



Runderwerk individueel

Korte zijde minstens 20 meter en lange zijde minstens 40 meter lang

Kooi 6 x 6 of bij grotere hallen 6 x 9

Middellijn

Kudde